



Придумывай!  **Моделируй!** 

Открыть новые и изобрести – это естественная потребность здоровых детей, которая активирует творческий мир в играх и экспериментах. В игровой программе дети могут придумать и воплотить свои идеи, используя навыки, которые они приобретают в процессе. Творческие способности развиваются в играх и экспериментах, которые позволяют детям исследовать и создавать модели новых объектов.

Создавай!  **Играй!** 

Дети не умеют моделировать объекты. Для того, чтобы создать этот объект, используйте технологию 3D печати, которая является современной цифровой технологией в разных областях современной профессиональной деятельности человека. Дети знакомятся с технологией и процессом 3D печати в рамках учебной цифровой деятельности, получают знания и опыт, применяя технологию для создания продукта.

CDIO

Игровое обучение и проектная деятельность в трехмерной среде!

Закономерная технология экспериментально осваивается детьми под руководством педагога в рамках учебного плана программы.

Инструмент деятельности педагога – учебный план программы.

Учебный план программы включает 3 модуля:

- Дружба Ледяных принцев и их знакомство;
- Максимальное приращение в формате;
- Проектирование и создание свой игры!

Ключевые навыки детей:

- ✓ Навык описания объекта в системе его физических признаков;
- ✓ Навык использовать схемы для создания и исследования объектов;
- ✓ Навык создавать модели объектов посредством технологии математического моделирования объектов;
- ✓ Развитие познавательного интереса и воображения детей в процессе познавательной деятельности;
- ✓ Освоение тематической проектной деятельности с использованием цифровых технологий.



ПРОГРАММА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО СЕМИНАРА

Тема: «Развитие познавательных способностей детей дошкольного возраста на основе игровой технологии компьютерного 3D моделирования в LigoGame в условиях дошкольного образовательного учреждения»



Официальный сайт: <https://golubok.tvoyasadik.ru>
E-mail: mbdougolubok@mail.ru
Телефон: +7 (34342) 2-73-07

СОГЛАСОВАНО:
Начальник
Управления образования
Л.К. Иванова

УТВЕРЖДАЮ:
Заведующий МАДОУ НТГО
детский сад «Голубок»
О.Н. Шипицина

« ___ » мая 2021г.

« ___ » мая 2021г.

Программа образовательного семинара

Место проведения: ресурсный центр - МАДОУ НТГО детский сад «Голубок»

Дата проведения: 20.05.2021

Время: 10.15

Тема: «Развитие познавательных способностей детей дошкольного возраста на основе игровой технологии компьютерного 3D моделирования в LigoGame в условиях дошкольного образовательного учреждения».

Организаторы образовательного семинара: МАДОУ НТГО детский сад «Голубок»

Целевая аудитория: руководители, педагоги дошкольных образовательных организаций.

Цель: представить педагогическому сообществу программу «Играем и моделируем в LigoGame» на основе инновационной отечественной педагогической технологии для развития познавательных способностей, естественно – математических представлений детей среднего и старшего дошкольного возраста, которая включена как комплекс средств обучения в Реестр лучшего учебного оборудования и средств обучения, сформированный по итогам Конкурсного отбора лучшего отечественного учебного оборудования и средств обучения, при содействии АСИ и ActivitiEdu для обеспечения эффективного освоения обучающимися освоения основных и дополнительных программ по направлениям "Проектная деятельность" и "Технологии" (2020г.), опыт деятельности педагогов по внедрению технологии 3D моделирования LigoGame в образовательной деятельности.

Задачи:

1. Раскрыть потенциал использования технологии 3D моделирования в LigoGame на базе дошкольной образовательной организации.
2. Представить формы организации детской деятельности на основе технологии 3D моделирования в рамках реализации STEM – программы «Играем и моделируем в LigoGame», примеры реализованных детских проектов, составляющих развивающую среду образовательного пространства группы.
3. Показать результативность использования технологии компьютерного 3D моделирования в рамках программы «Играем и моделируем в LigoGame» для развития познавательных способностей и цифровых компетенций детей дошкольного возраста.
4. Обеспечить механизм обратной связи между участниками образовательного семинара.

Планируемый результат: развитие компетентности педагогических работников дошкольного образования по вопросам содержания образования в соответствии с ФГОС ДО через использование современных образовательных технологий на основе цифровой дидактики.

В рамках семинара планируется анонсирование образовательной программы «Играем и моделируем в LigoGame» (автор – разработчик Молоднякова А.В.) научным консультантом программы – Ириной Анатольевной Бурлаковой, заведующий кафедры «Дошкольная педагогика и психология» факультета «Психология образования» МГППУ, руководитель магистерской программы «Психология и педагогика дошкольного детства», член Экспертного совета по дошкольному образованию Комитета Государственной Думы ФС РФ по образованию, член жюри Всероссийского профессионального конкурса «Воспитатель года России», член редакционной коллегии научно-практического журнала «Психологическая наука и образование»; член редакционной коллегии научно-методического журнала «Дошкольное воспитание»; член экспертного совета журнала «Справочник педагога-психолога. Детский сад»; участник рабочей группы по разработке ФГОС ДО и Профессионального стандарта педагога; соавтор программы «Развитие» для дошкольных образовательных учреждений, удостоенной премии Правительства РФ (1996), программ «Одаренный ребенок», «Успех».

Время	Содержание профессионального взаимодействия	Ответственный
10.15- 10.30	Регистрация участников	Организаторы семинара
10.30 – 10.40	Открытие образовательного семинара Приветствие участников Лариса Кудусовна Иванова, начальник Управления образования администрации Нижегородского городского округа	Оксана Николаевна Шипицина, заведующий МАДОУ НТГО детский сад «Голубок»
10.40 - 11.05	«Развитие познавательных способностей в дошкольном детстве»	Ирина Анатольевна Бурлакова, заведующий кафедры «Дошкольная педагогика и психология» факультета «Психология образования» МГППУ, руководитель магистерской программы «Психология и педагогика дошкольного детства»
11.05 – 11.25	«Современный подход в развитии познавательных способностей детей дошкольного возраста в условиях компьютерно– игрового комплекса «LigoGame»	Алёна Валерьевна Молоднякова, доцент кафедры ППО НТГСПИ, автор – разработчик проекта «LigoGame», директор ООО «АВСПАНТЕРА»
11.30 – 11.55	«Развитие математических способностей и пространственного мышления детей дошкольного возраста на основе технологии «LigoGame»	Светлана Васильевна Гава, воспитатель 1КК, МАДОУ НТГО детский сад «Голубок»
11.55 – 12.15	Кофе-брейк, свободное общение	
12.15 – 12.25	Презентация опыта: «Развитие естественнонаучных представлений детей дошкольного возраста в рамках проектно-исследовательской работы «Арктическая экосистема»	Светлана Васильевна Гава, воспитатель, 1КК МАДОУ НТГО детский сад «Голубок»
12.25 – 12.45	Свободный микрофон (ответы на вопросы и обмен мнениями участников семинара)	И.А. Бурлакова А.В. Молоднякова
12.45 – 12.55	Закрытие образовательного семинара	О.Н. Шипицина

