



МОСКОВСКИЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ ФОРУМ

**ГОРОД  
ОБРАЗОВАНИЯ**

STEM education

**LigroGame**

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДЕТСКИЙ САД «ГОЛУБОК» НИЖНЕТУРИНСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА

**Проект**

**«Насекомые - наши маленькие друзья!»**

**Спикеры:**

Чащегорова О.С., воспитатель 1КК,

Флегонтова Э.К., воспитатель

**Консультант проекта:**

Молоднякова А.В., преподаватель программы повышения  
квалификации «Современные образовательные  
технологии в ДОО» НТГСПА

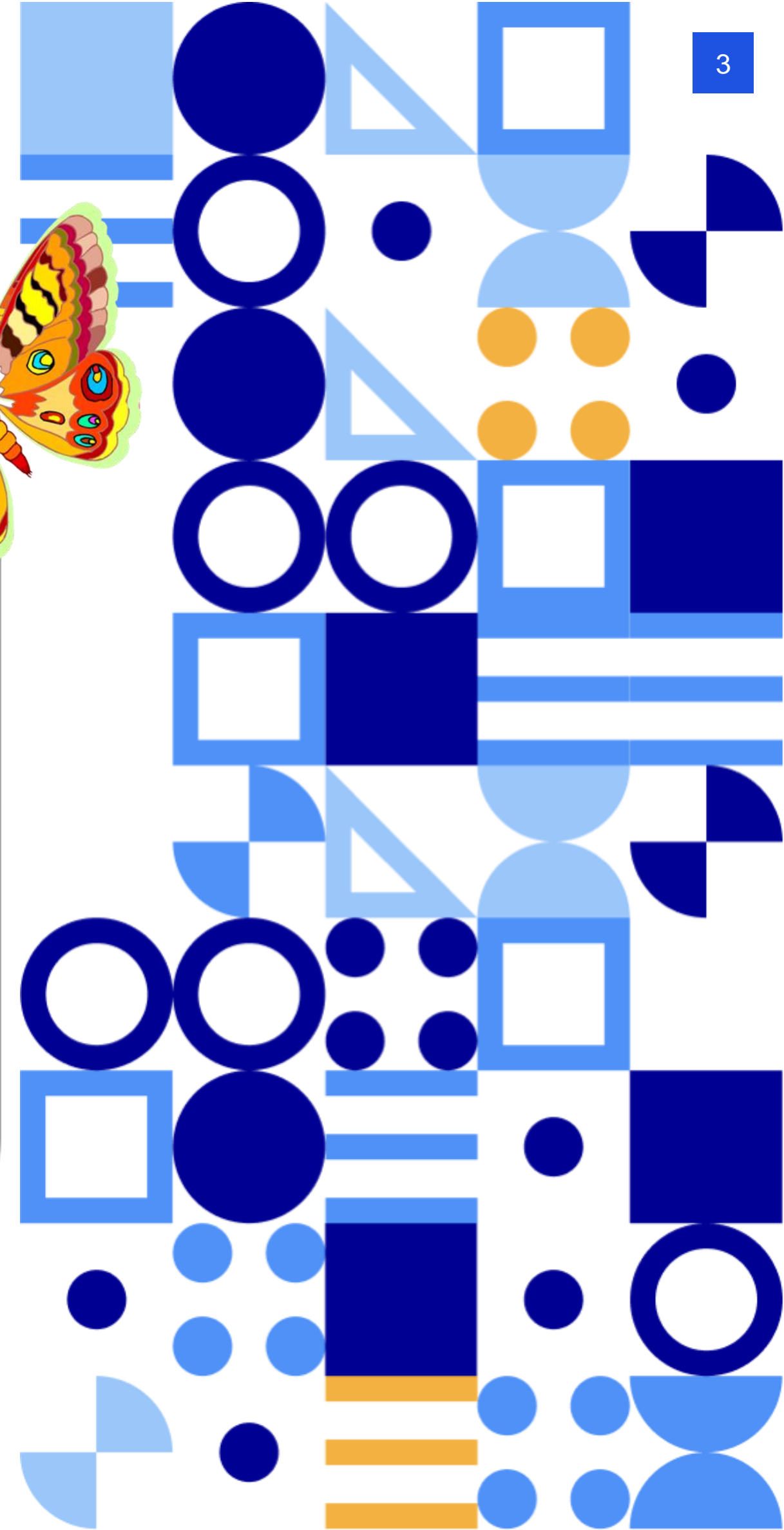


# Актуальность темы

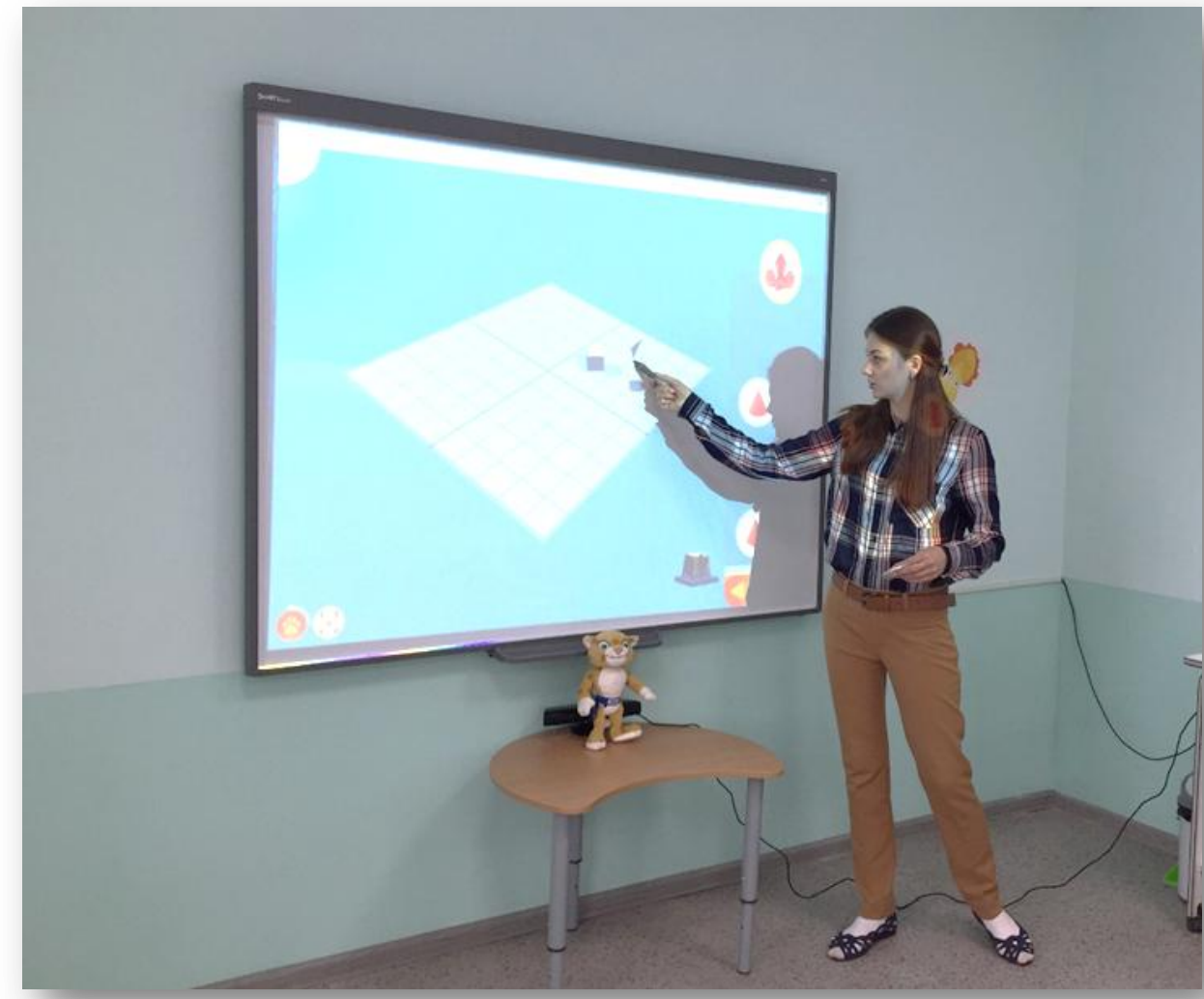


## Цель

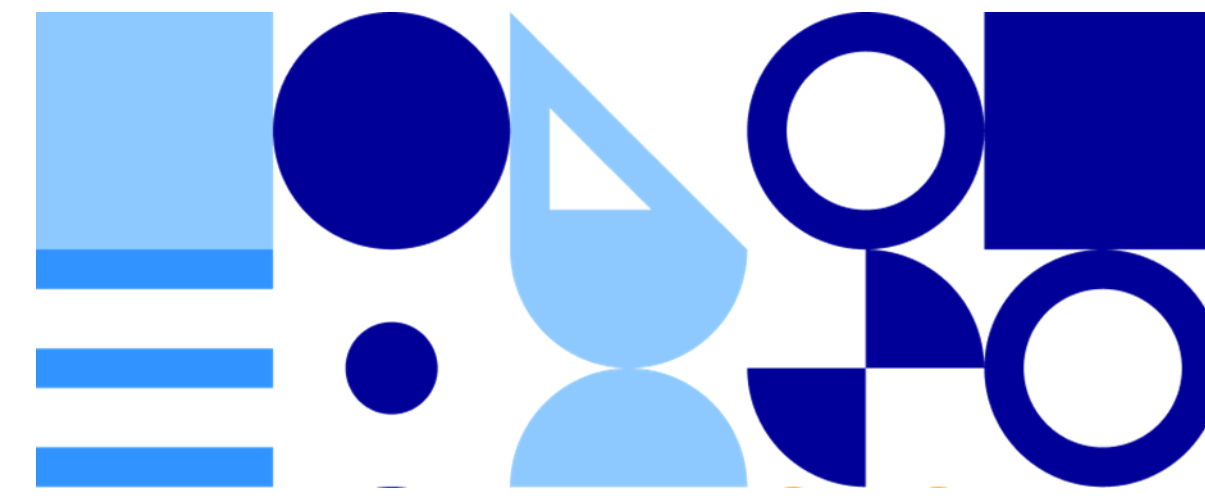
Формирование у детей представлений о жизни и свойствах насекомых в процессе исследовательской и познавательной деятельности, гуманное отношение к окружающей среде и стремление проявлять заботу о сохранении природы, овладение навыками конструктивно – моделирующей деятельности в 3 D LigoGame с использованием свойств насекомых.



# Новизна



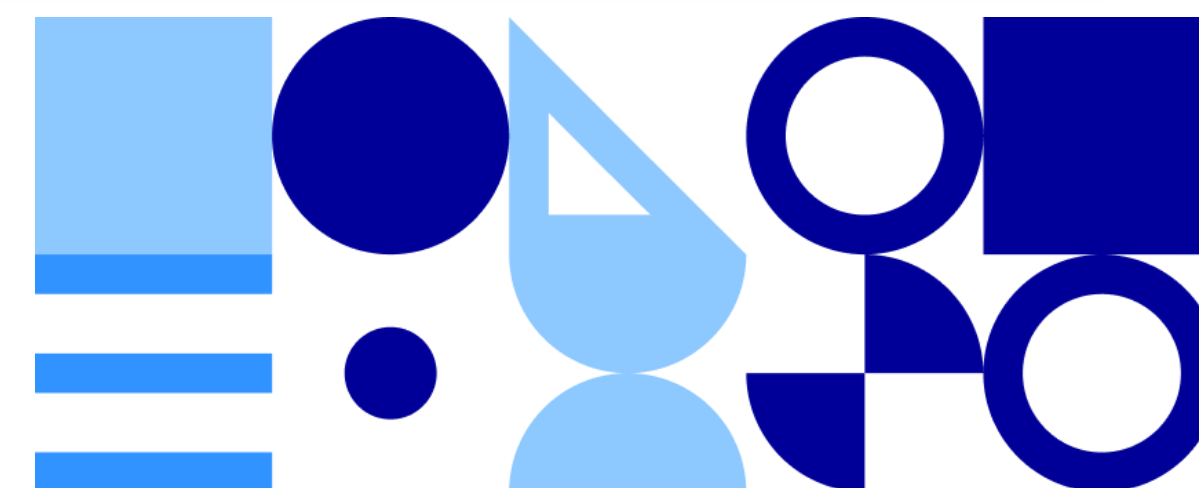
Активное использование информационно – компьютерных технологий для изучения и создания объектов живой природы



## Ожидаемый результат

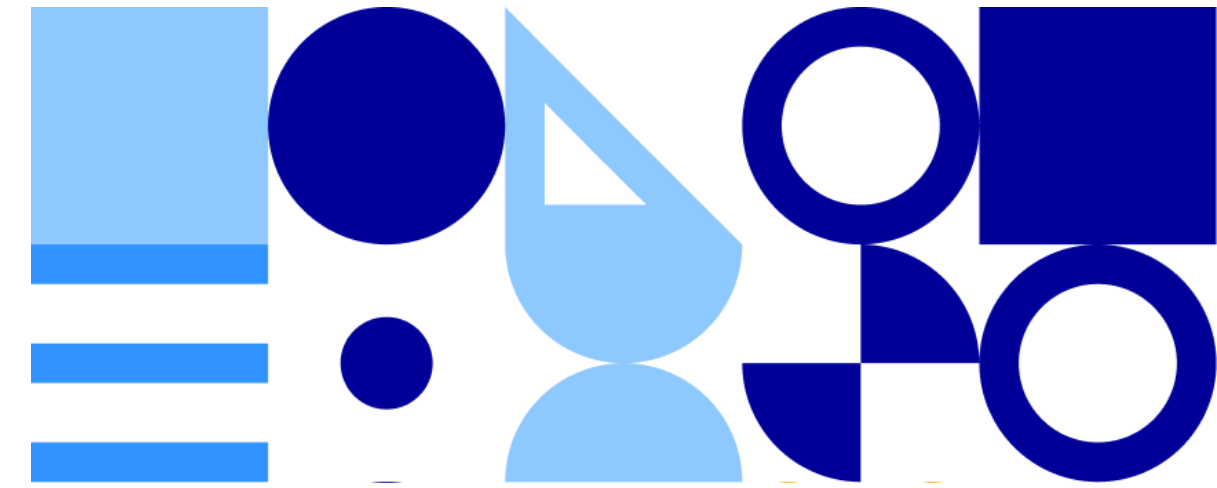
### *Дети:*

- имеют представления о мире насекомых;
- проявляют интерес к некоторым видам насекомых;
- умеют составлять описание насекомого по методике морфологической матрицы;
- знают, какую пользу или вред могут принести насекомые;
- умеют рассуждать, наблюдать за насекомыми, бережно относятся к ним;
- умеют создавать 3 D модели насекомых на элементарных приемах компьютерного моделирования;
- имеют представление о направлении инженерной науки «бионика».



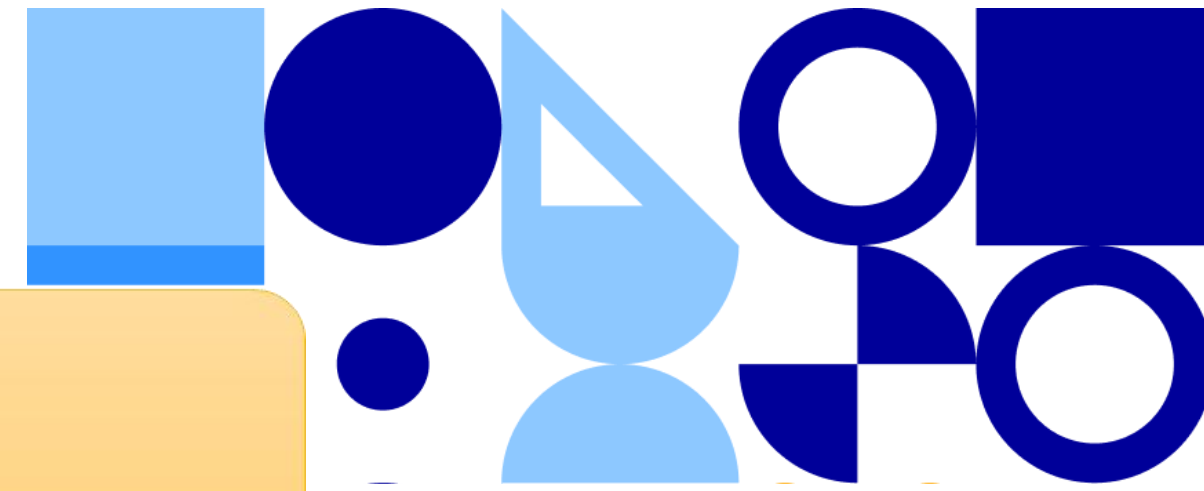
1 этап проекта

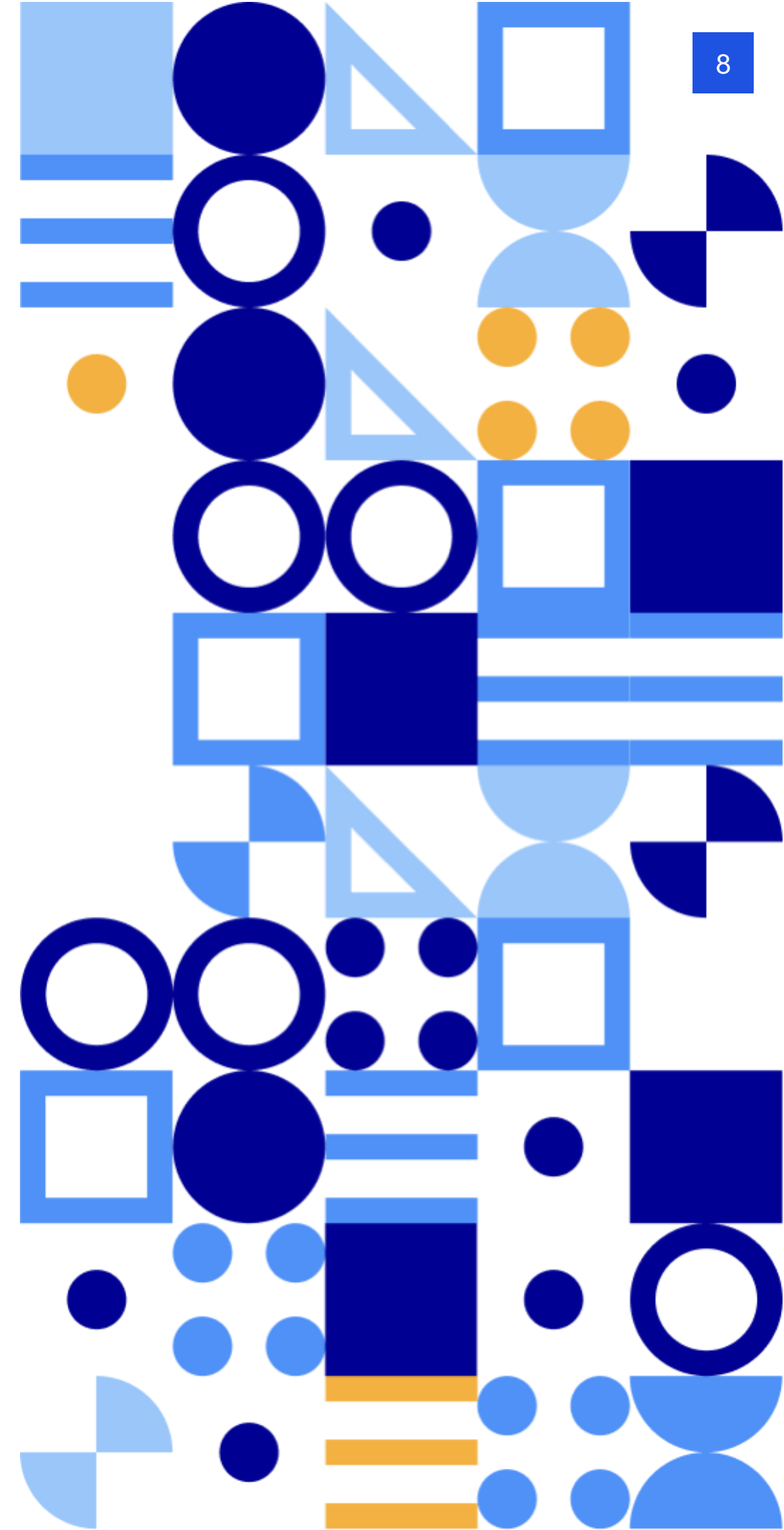
Придумывай!



## Формы работы по реализации проект:

беседы, наблюдения, экспериментирование, рассматривание иллюстраций, презентаций, чтение художественной литературы.



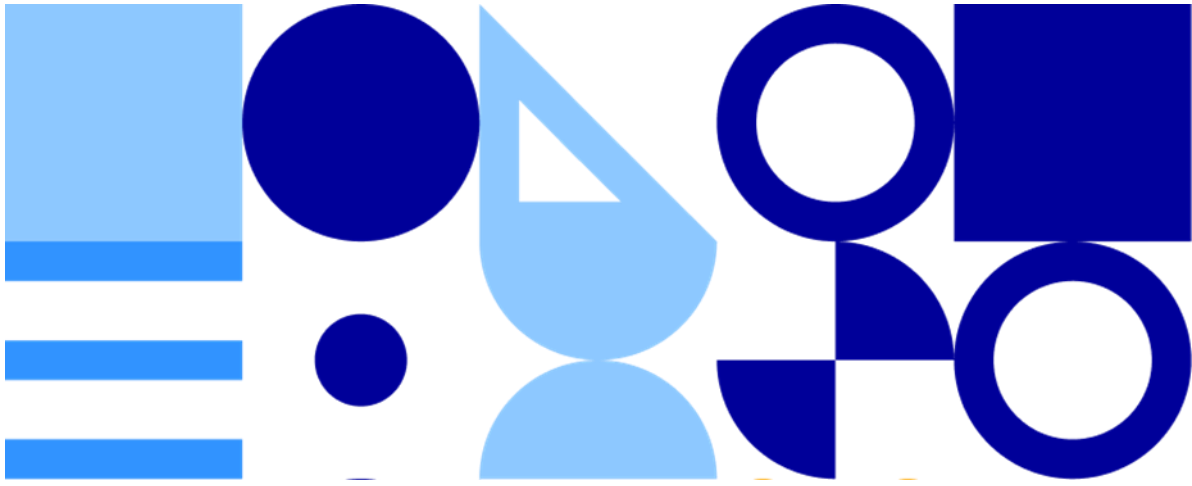




## Просмотр мультфильма «Стрекоза и муравей» через 3D очки с помощью QR - штрих кода



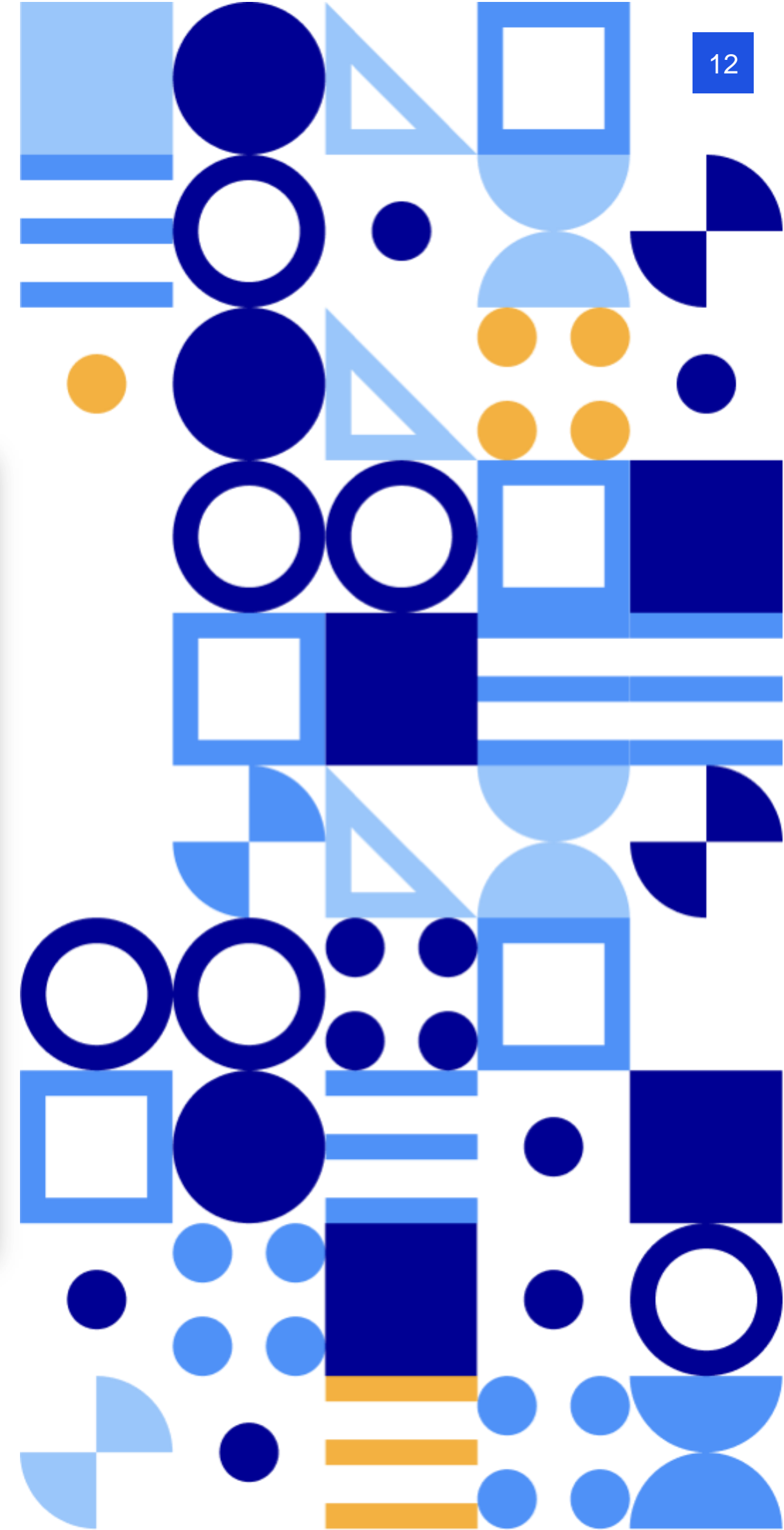
# Прогулки , наблюдения.



# Непосредственно – образовательная деятельность Художественно- эстетическое развитие



# Интерактивное оборудование



# Создание схемы модели объекта



**Бабочка**

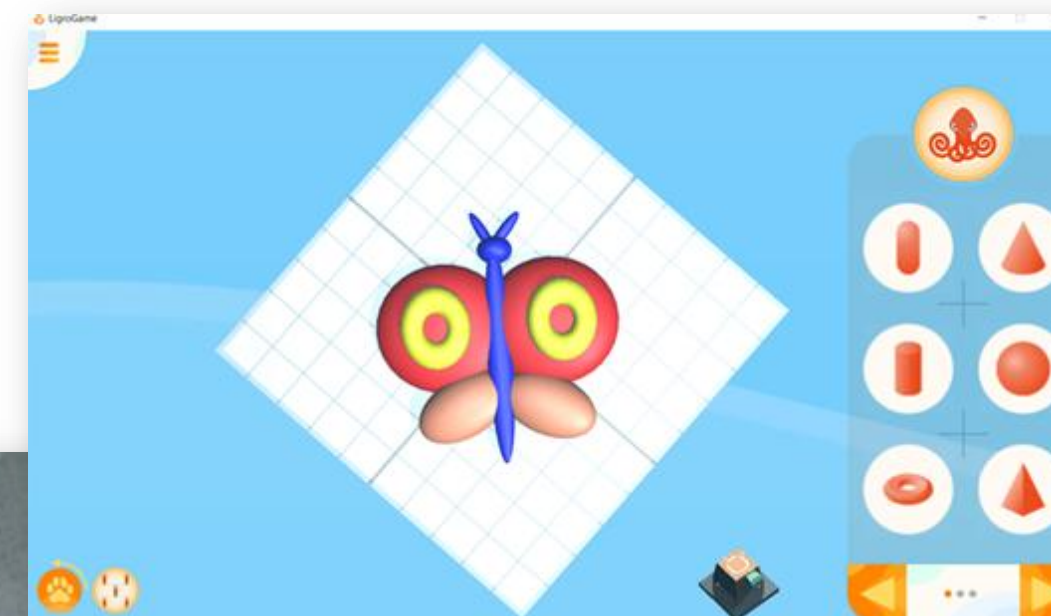


**Стрекоза**

# ТЕХНОЛОГИИ МАТЕМАТИКА

## 2 этап проекта

### Моделируй



# ИНЖЕНЕРНОЕ ИСКУССТВО

## Этапы проекта

### Создавай!

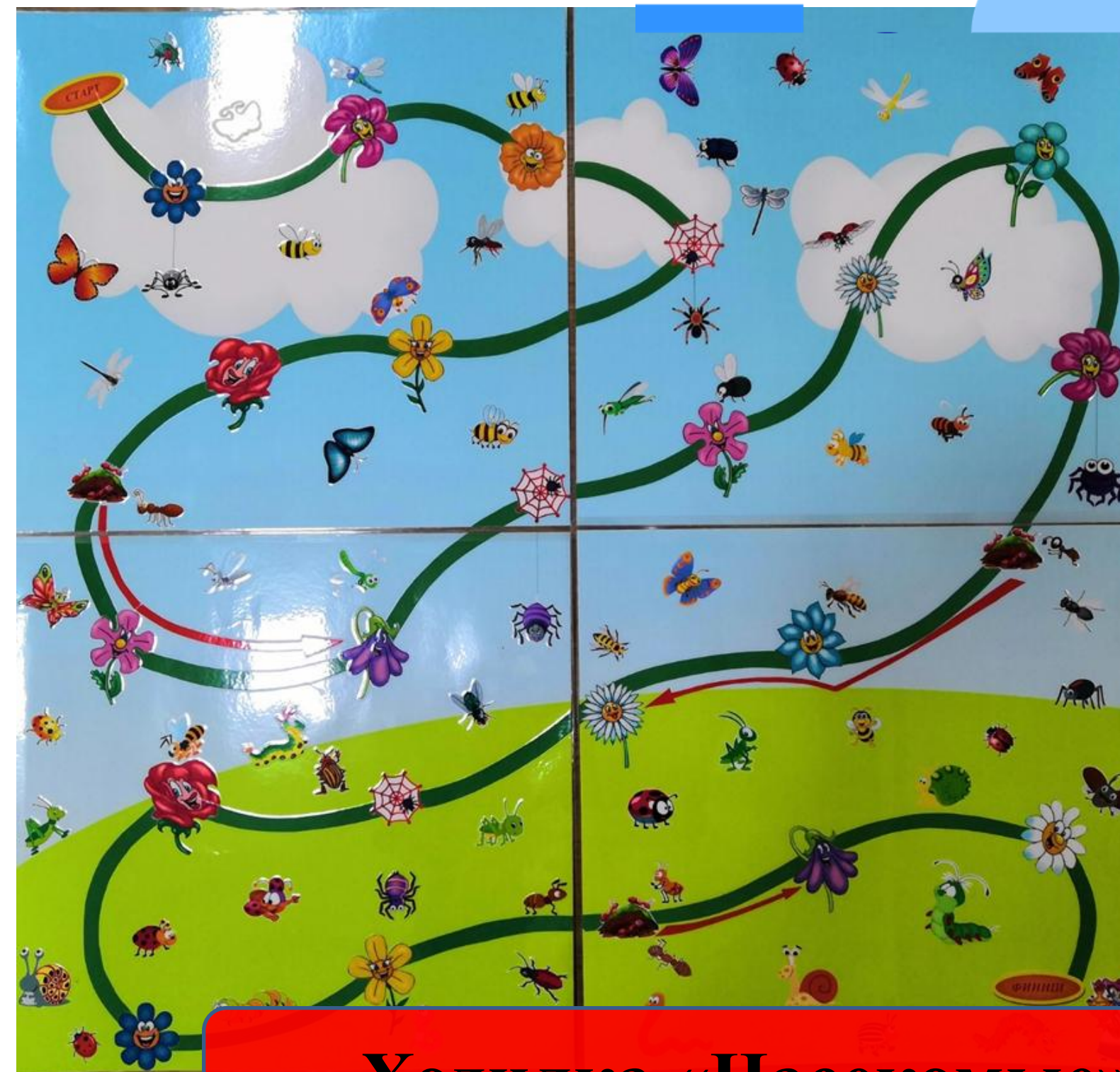


# 4 этап проекта

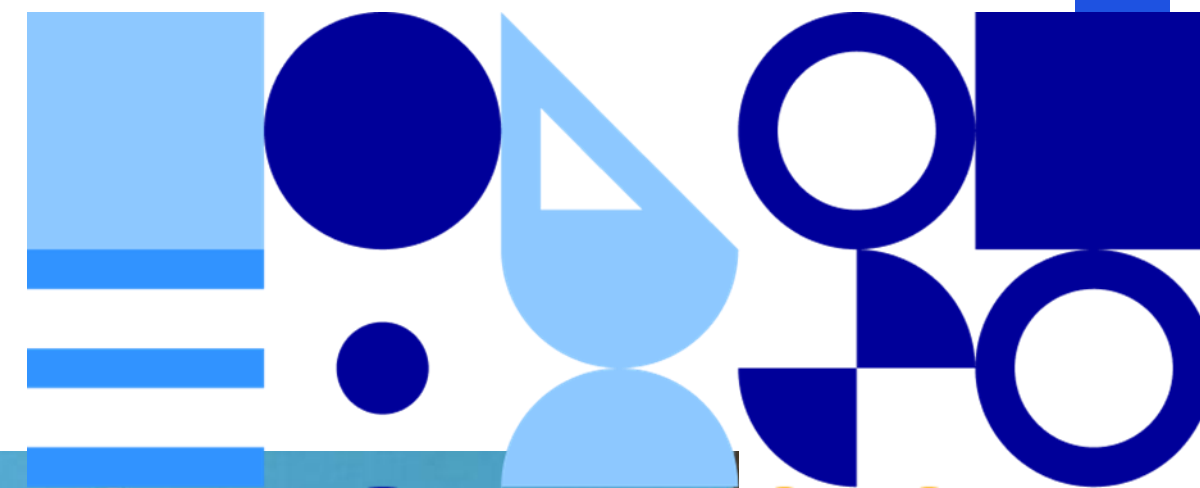
Играй!



Макет



Ходилка «Насекомые»







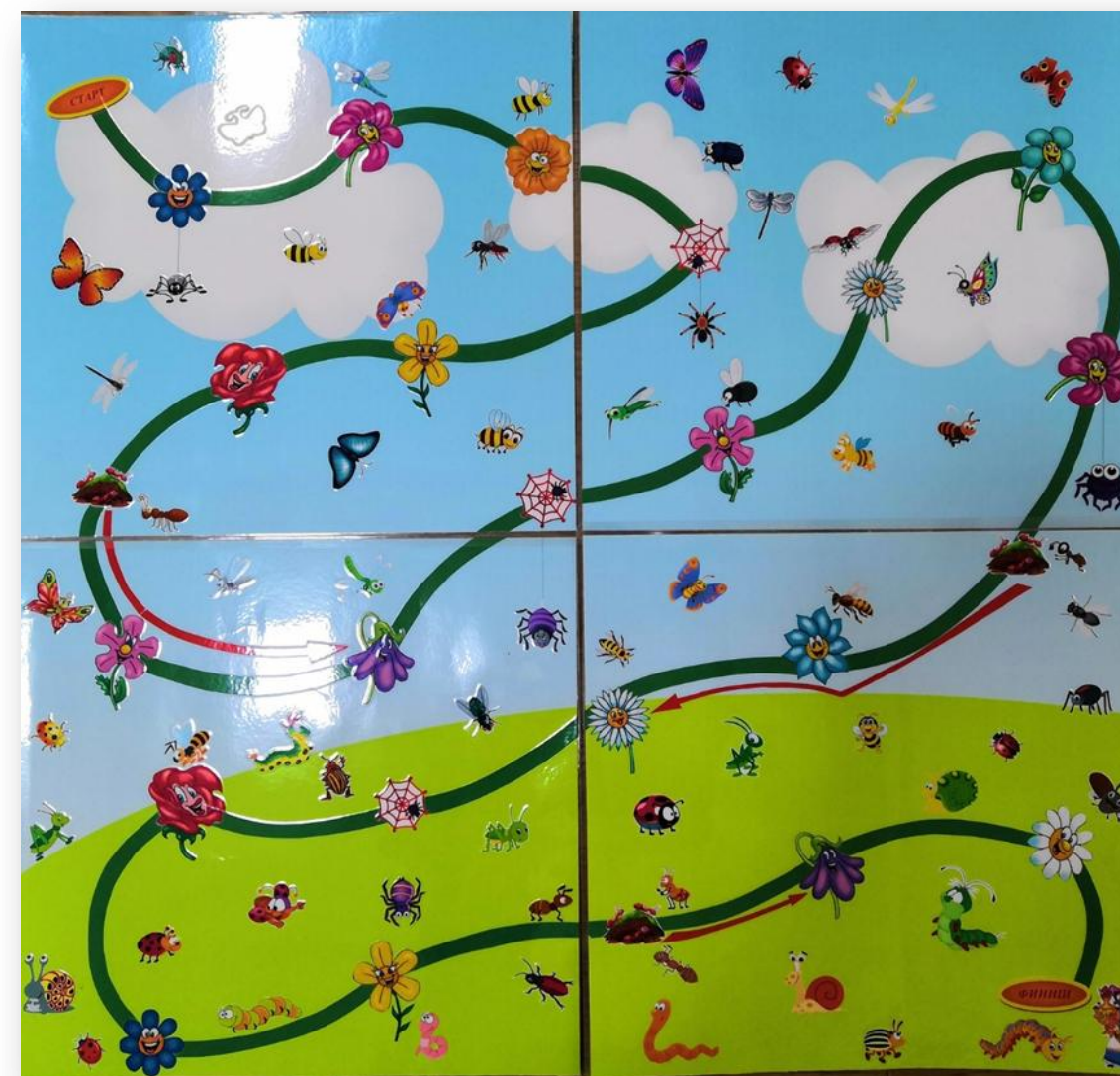
## Игра - ходилка «Насекомые»

### Цель игры:

закрепление у детей представлений о жизни и свойствах разнообразных насекомых.

### Задачи

- Расширять и систематизировать знания детей о насекомых, их строении, местах обитания.
- Воспитывать у детей бережное отношение к ним.
- Автоматизировать поставленные звуки в самостоятельной речи.
- Закреплять согласования существительных с числительными.
- Формировать навыки образования уменьшительно-ласкательных форм и множественного числа существительных.
- Осваивать слоговой состав слова и ориентировку в пространстве. Развивать связную речь, словарный запас и словесно-логическое мышление.

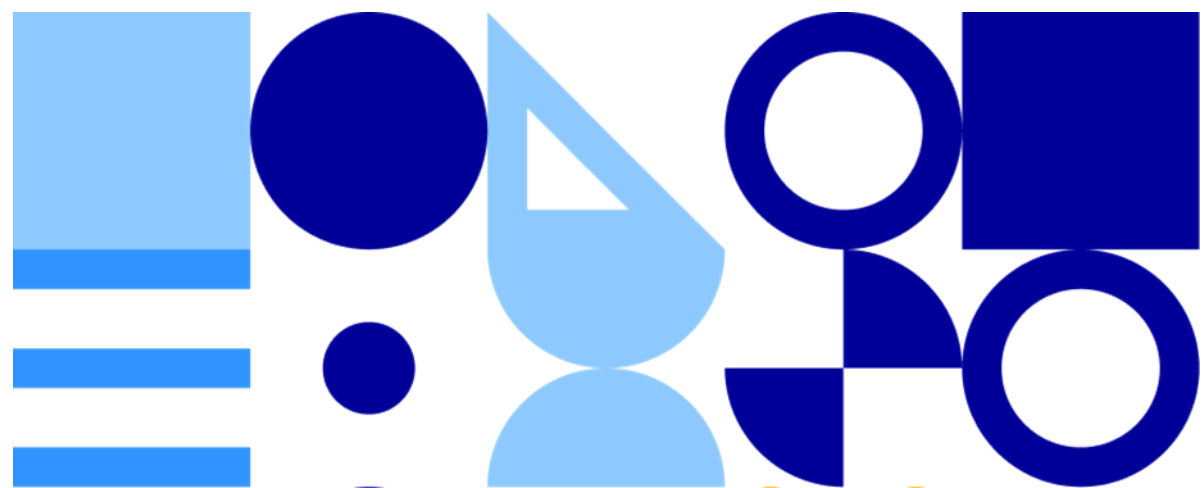




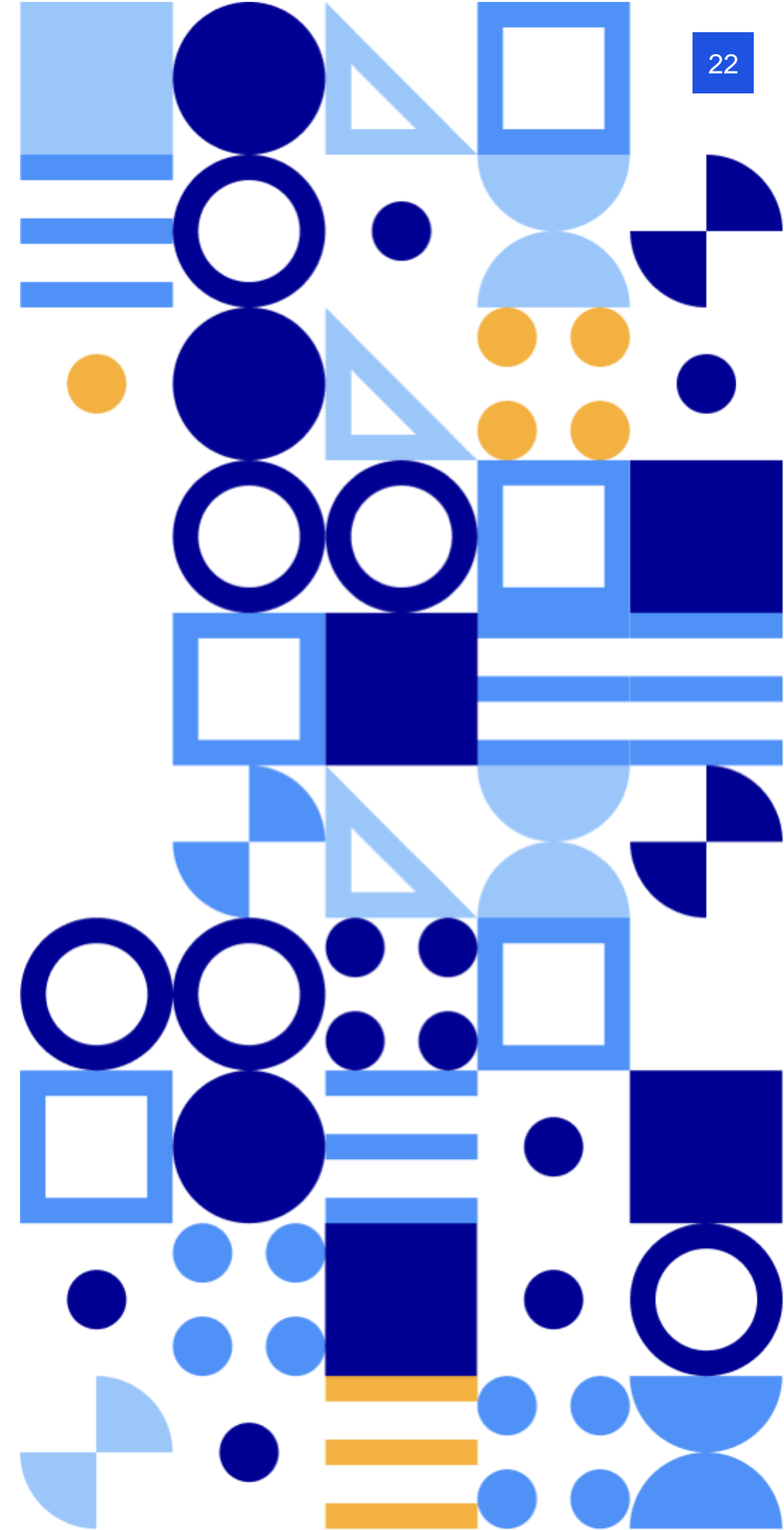
# Игровое и познавательное содержание проекта

## Технический результат

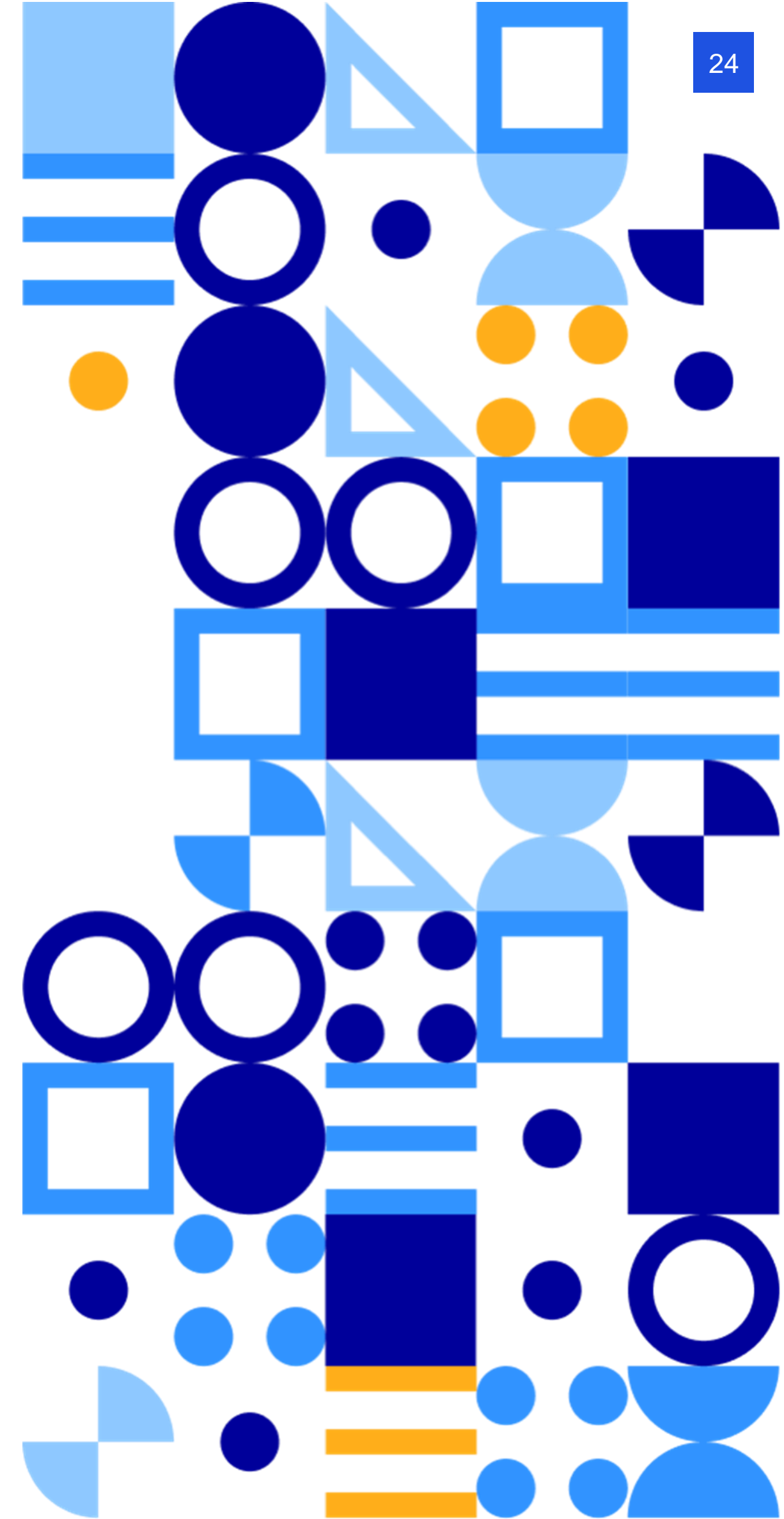
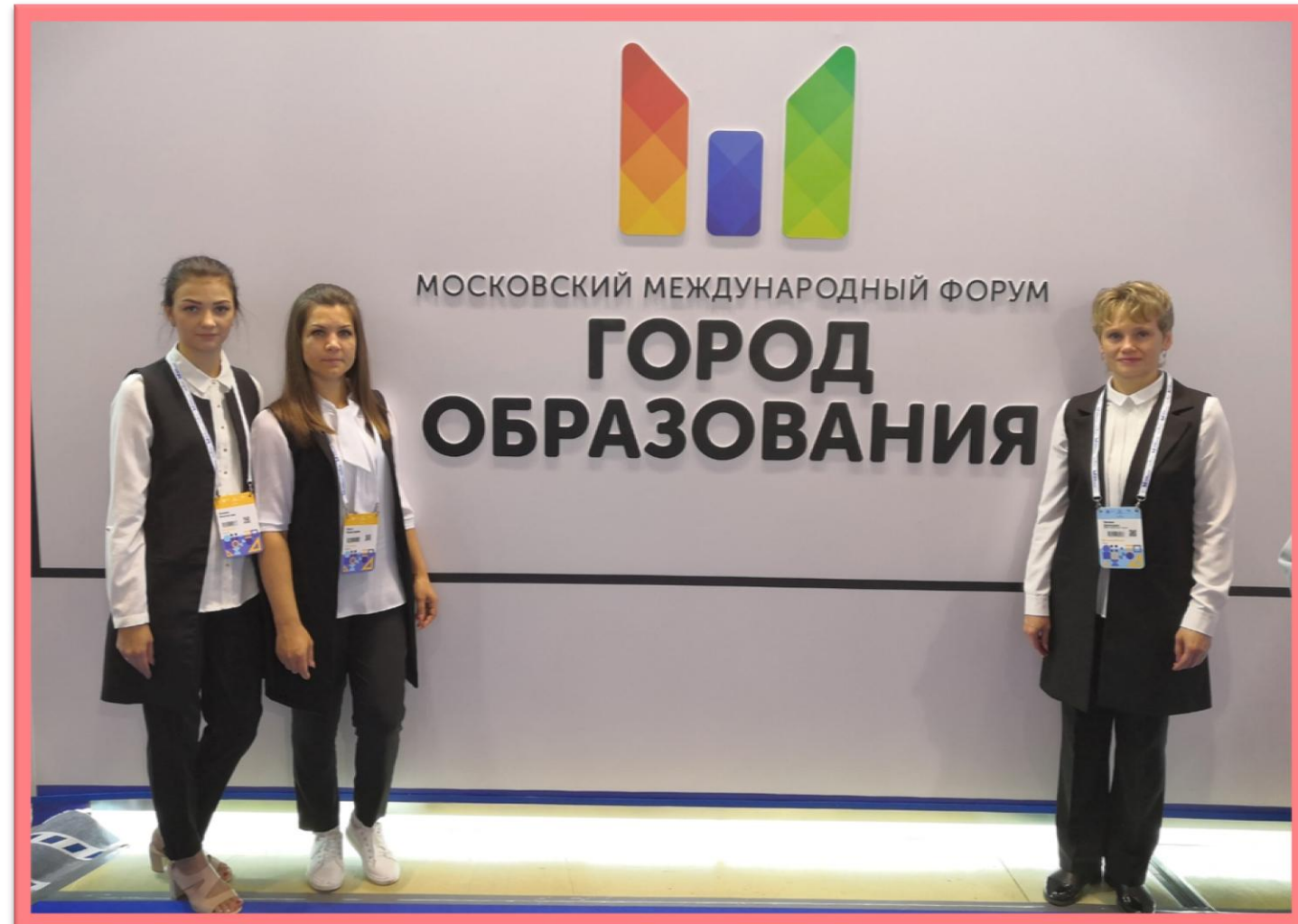
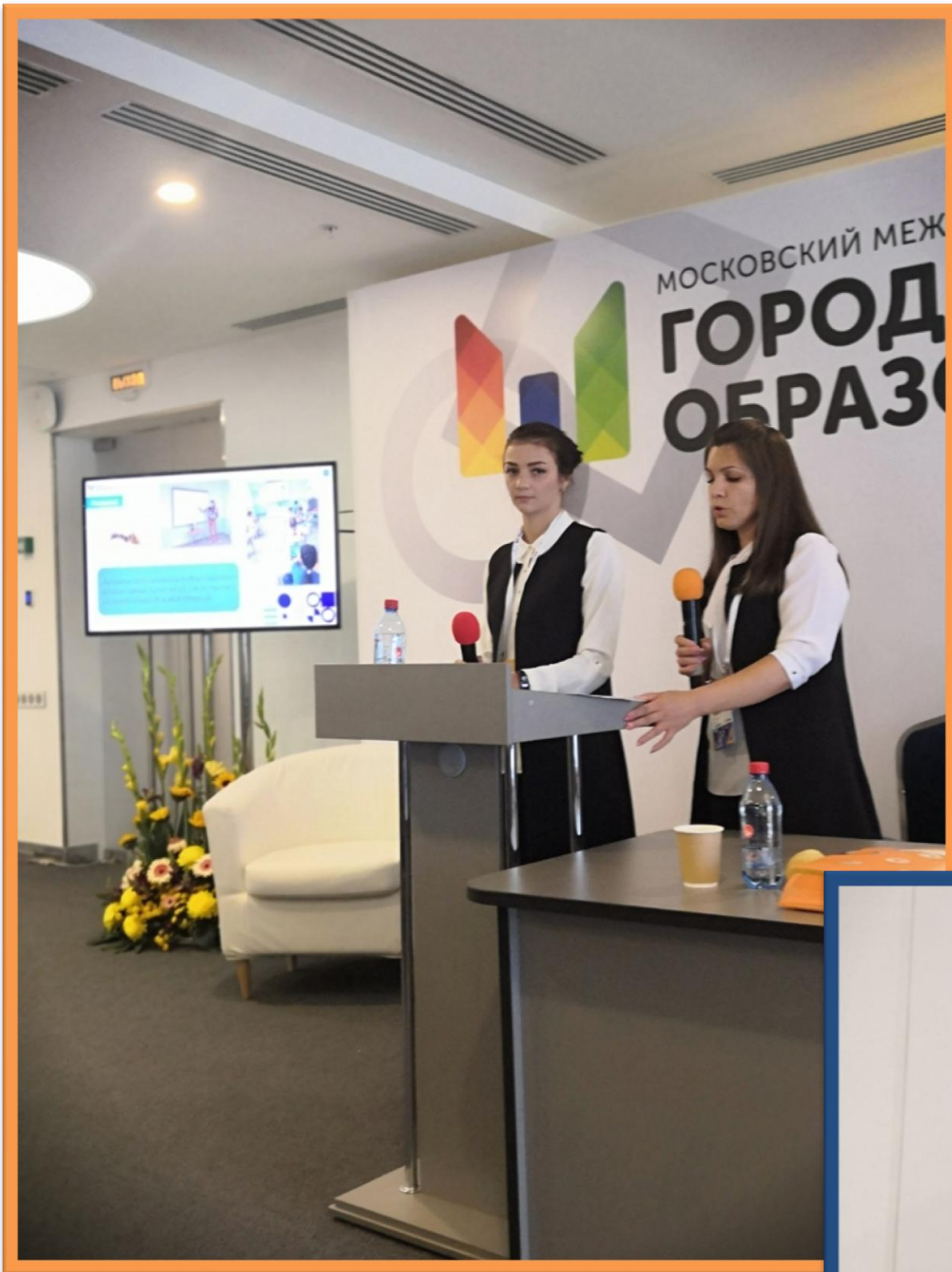
*Создание 3 D моделей насекомых для игровой и познавательной деятельности детей на методах математического моделирования*













# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ



## #CITYFOREEDUCATION

---

[www.moscowglobalforum.ru](http://www.moscowglobalforum.ru)

