



Международная научно-практическая конференция  
«Цифровая дидактика: от инсайтов до реальных технологий»

**Познавательно-игровой проект  
на основе игровой технологии «LigroGame»  
воспитанников средней группы МАДОУ НТГО детский сад «Голубок»  
на тему: «СПОРТИВНЫЙ МИР»**

Руководитель:  
воспитатель, 1КК  
МАДОУ НТГО д/с «Голубок»  
Э.К. Флегонтова

# Актуальность темы

Знают ли ребята какие есть  
виды спорта?  
Нужен ли спорт в жизни  
человека?  
Приносит ли он пользу или  
вред?



Почему взрослые мало  
занимаются спортом?  
Какие секции посещают  
или хотели бы посещать  
дети?





## Ожидаемый результат:

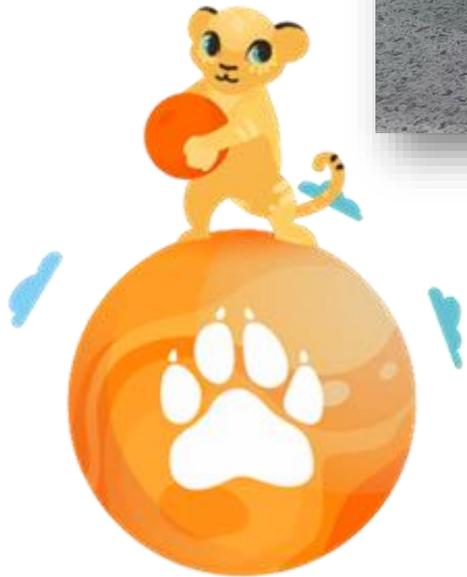
Дети:

- имеют представления о здоровом образе жизни;
- умеют составлять описание спортивного инвентаря, по методике морфологической матрицы;
- знают, какую пользу получают от спорта;
- умеют создавать 3D модели спортивного инвентаря, на элементарных приемах компьютерного моделирования

## Цель проекта:

формировать представления о здоровом образе жизни, обеспечить оптимальный двигательный режим в течении всего месяца. Вызвать эмоционально – положительные отношения к играм, спортивным упражнениям, соревнованиям, к занятиям физической культурой и спортом, пальчиковым играм, зарядке и овладении навыками конструктивно – моделирующей деятельности в 3D LigoGame

# Новизна



Познавательно-исследовательского проекта заключается в активном использовании информационных компьютерных технологий для изучения и создания объектов проекта

# Практическая значимость проекта

Разработанный макет настольной игры создан для использования и обогащения развивающей среды детской группы (центр игровой деятельности) на основе технологии компьютерного 3D моделирования в «LigroGame»



# 1 этап «Придумывай»

ЕСТЕСТВЕННЫЕ НАУКИ



Презентация  
«Спорт в нашей жизни!»



Интерактивная игра  
«Здоровейка»



Беседы на  
тему здоровья



Экскурсия на каток и спортивный зал

# Футбол



Мультфильм  
«Футбольные звезды»



Презентация «Игра футбол»



Настольная игра  
«Воздушный футбол»



Футбол на смарт доске



Игра футбол на  
интерактивном полу

# Футбол



Предметное рисование  
«Мой веселый звонкий мяч»

Подвижная игра «Футбол»



# Хоккей



Конструирование ЛЕГО



Настольная игра «Хоккей»



# Хоккей



Подвижная игра «Хоккей»



Хоккей с мячом



Хоккей с шайбой



# 1 этап «Придумывай»

ЕСТЕСТВЕННЫЕ НАУКИ



# Взаимодействие с родителями



Папка передвижка «Мы со спортом дружим»

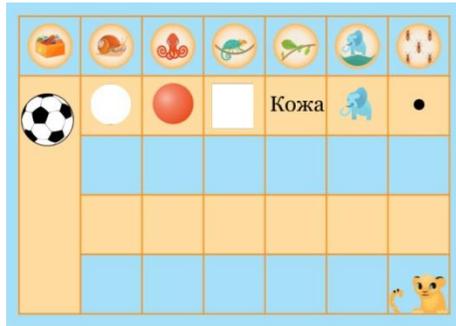
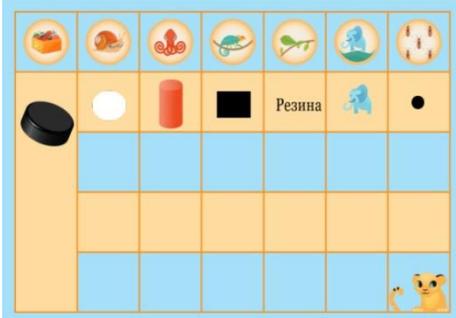
# Взаимодействие с родителями



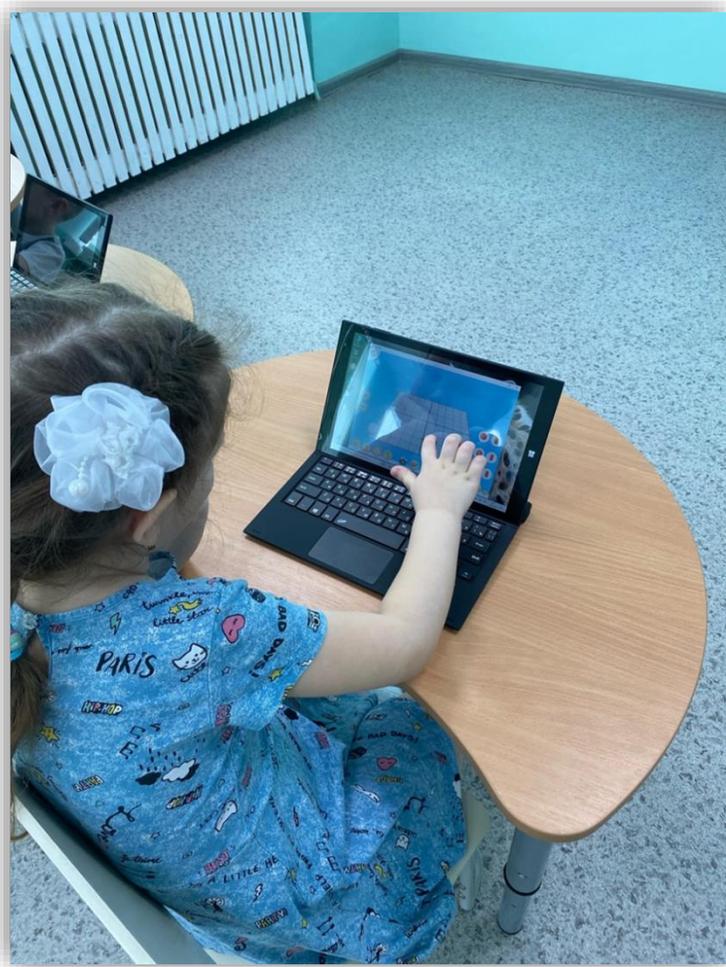
Открытое занятие с детьми и родителями  
«Мячики разные бывают»



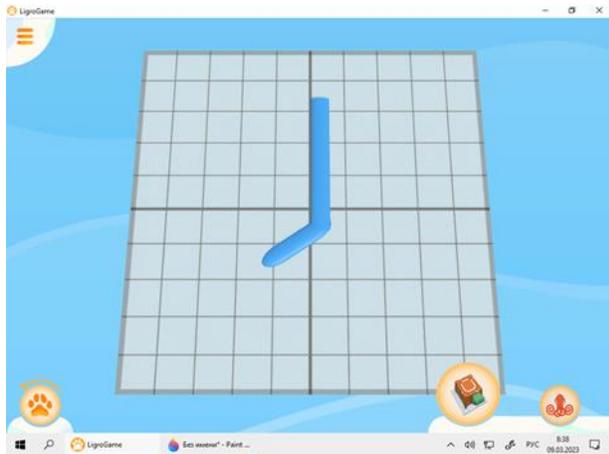
# 1 этап «Придумывай»



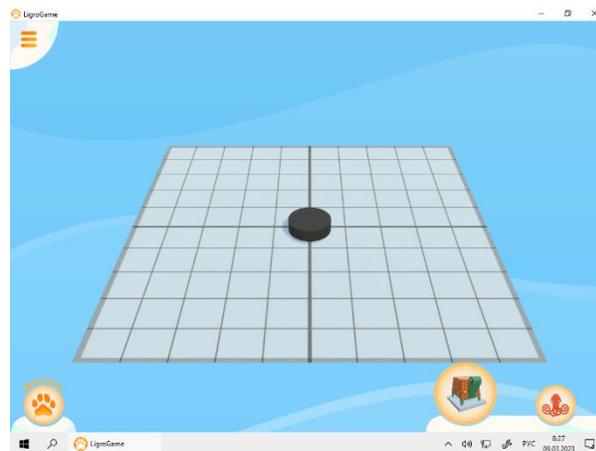
## 2 этап «Моделируй»



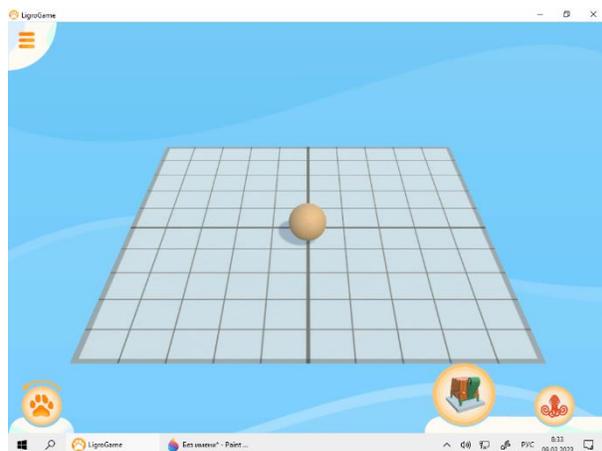
# 2 этап «Моделируй»



Ключка



Шайба



Мяч футбольный



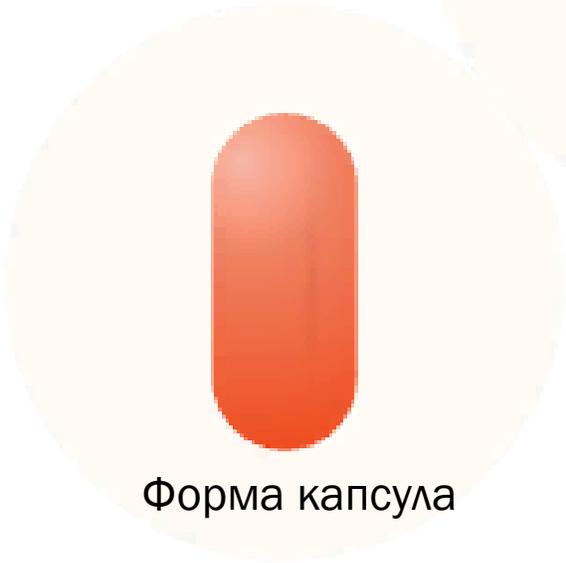
# 2 этап «Моделируй»



Форма шар



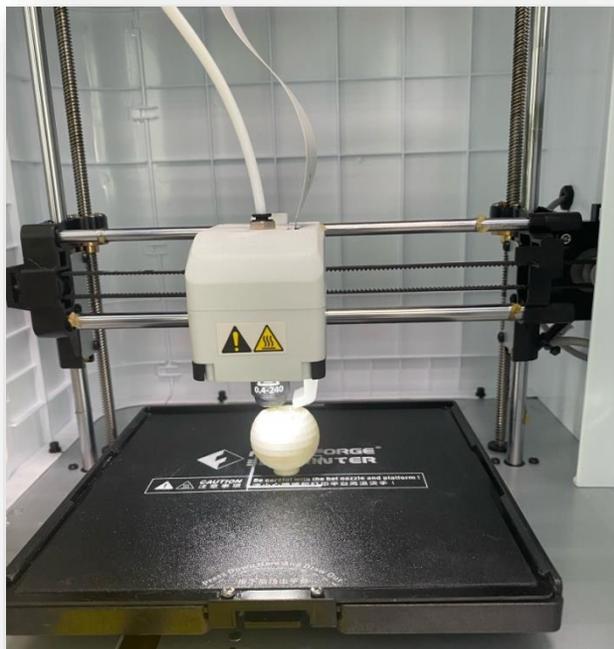
Форма цилиндр



Форма капсула

# 3 этап «Создавай»

## ТЕХНОЛОГИИ ИНЖЕНЕРНОЕ ИСКУССТВО



# 4 этап «Играй»





*Спортивная настольная  
пальчиковая игра  
"Лига детства"*





# Игровое и познавательное содержание проекта

## Технический результат

разработана техническая система  
объекта «футбольный мяч», «клюшка»,  
«шайба» на основе геометрических  
тел «капсула», «цилиндр» и «шар»

разработано прикладное решение на  
основе 3D моделей для спортивной  
настольной игры, направленной на  
развитие мелкой моторике



# Элементарные современные инженерные компетенции детей



способность ребенка к взаимодействию с детьми и взрослыми в процессе проектной творческой деятельности,



способность к наблюдению, экспериментированию, использованию информационных ресурсов в рамках темы проекта,



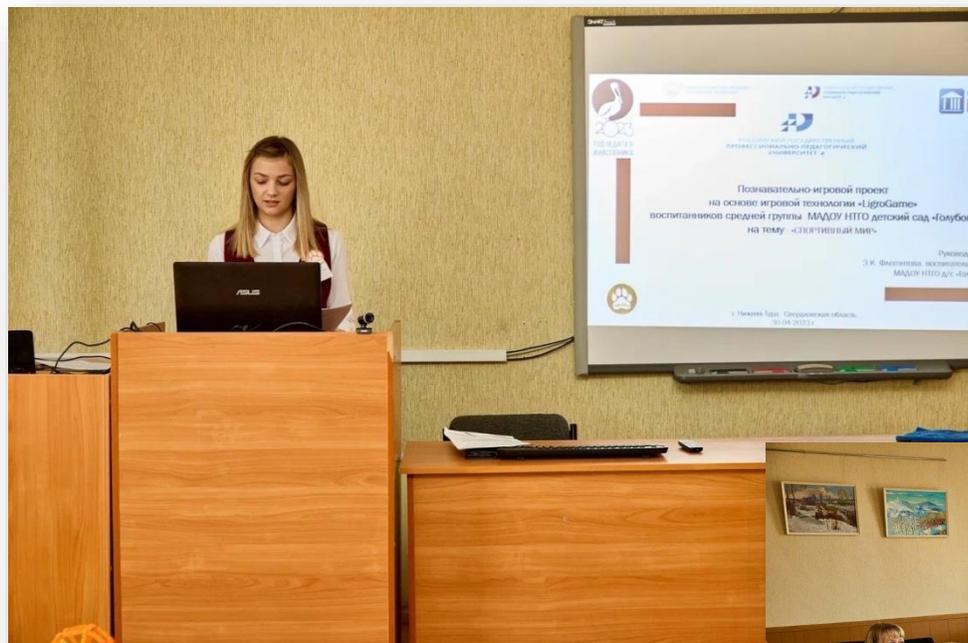
развитие новых форм конструктивно-модельной деятельности на основе технологии 3D моделирования



XXVII Региональной научно-практической  
конференции школьников и студентов  
колледжей «Творчество юных»,  
Подсекция «Цифровая среда образования»

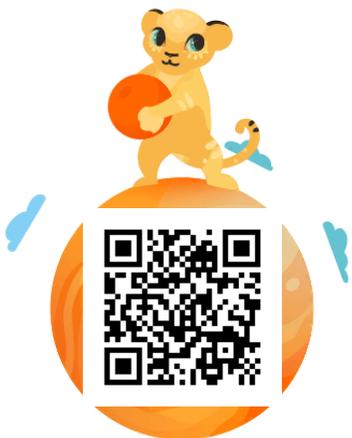


# Всероссийская научно-практическая конференция «Steam-образование: от дошкольника до выпускника вуза»



# Международную научно-практическую конференцию «Цифровая дидактика: от инсайтов до реальных ТЕХНОЛОГИЙ»





**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**

[mbdougolubok@mail.ru](mailto:mbdougolubok@mail.ru)

