

ИГРА – КВЕСТ



«ПИРАТСКИЕ ПРИКЛЮЧЕНИЯ»

(для детей старшего дошкольного возраста)

Цель: организация активного отдыха детей в бассейне.

Задачи.

1. Содействовать совершенствованию плавательных навыков в игровых упражнениях и подвижных играх.
2. Тренируем воображение.
3. Учимся играть в команде.

В наборе: игровое поле, «карта сокровищ», символы - картинки - 7 шт., карточки с заданием - 14 шт., фишки - «Фигурки» 6 шт., мягкий игровой кубик - 1 шт., «бутылка Пирата» – 6 шт., «Паук на паутине» - 1 шт., «Подводная скамейка» - 1 шт., «Серебряная рыба с икрой» - 1 шт.



Составитель:

Воронова И.Ю.,
инструктор ФК, ИКК



*Я бесстрашный пират, гроза семи морей
Джек Уиллис. Всю свою жизнь я собирал
сокровища всех континентов, но
достанутся они лишь достойному.*

*Я рад, что есть еще настоящие охотники за
сокровищами. В этом дневнике я оставляю
послания, с помощью которых можно
составить карту к моему кладу.*

*А если не разгадаете мои загадки, то не
видать вам сокровищ как своих ушей!*

ДНЕВНИК ДЖЕКА УИЛЛИСА

ПРАВИЛА ИГРЫ

Приключенческая игра-квест для отважных «морских волков», которые не боятся водяных змеев и акул, готовы без страха сразиться с пауками и переплыть подводную пещеру. Найдут общий язык с дельфинами и морскими звёздами, справятся со всеми трудностями и отыщут драгоценный клад!

Играют 4-6 человек, команда.

На борту бассейна расположено поле с этапами квест-игры. Каждый этап обозначается картинкой с заданием (которое зачитывает ведущий).

На кубике изображены символы-картинки, обозначающие вид передвижения (скольжения) игроков от этапа к этапу. На выпавшую картинку на кубике ведущий зачитывает задание.

Если данный этап квест-игры пройден, игроки получают право бросить кубик ещё раз и продолжить ход фишкой-фигуркой.

Победителем считаются игроки, пришедшие к финишу, выполнив все задания игры-квеста.

Скорее кидайте кубик и следите за тем, что уготовила вам судьба! Удачи вам и попутного ветра!



ЗАДАНИЯ НА КАРТИНКАХ «морского кубика»

- **«Дельфин»** - игровое упражнение «дельфин», слегка присесть, опустить руки вдоль туловища. Затем немного согнуться, сделать вдох, задержать дыхание и войти в воду с головой, выполняя «волнообразные» движения телом.
- **«Змея»** - игровое упражнение «змея», слегка присесть, опустить руки вдоль туловища. Затем немного согнуться, сделать вдох, задержать дыхание и войти в воду с головой, выполняя движения телом «влево-вправо».
- **«Морская звезда»** - игровое упражнение «Звезда-стрела». «Звезда», сделать глубокий вдох, задержать дыхание и, наклонившись вперёд, свободно лечь на воду, развести в сторону руки и ноги. «Стрела», лежать вытянувшись у самой поверхности воды (руки, ноги, всё тело напряжено).
- **«Пушечное ядро (бомбочка)»** - игровое упражнение «поплавок», «взрыв!» - игровое упражнение «поплавок-звезда». «Поплавок», сделать глубокий вдох и задержав дыхание, погрузиться под воду с открытыми глазами. Сильно согнуть ноги, обхватить руками голени и



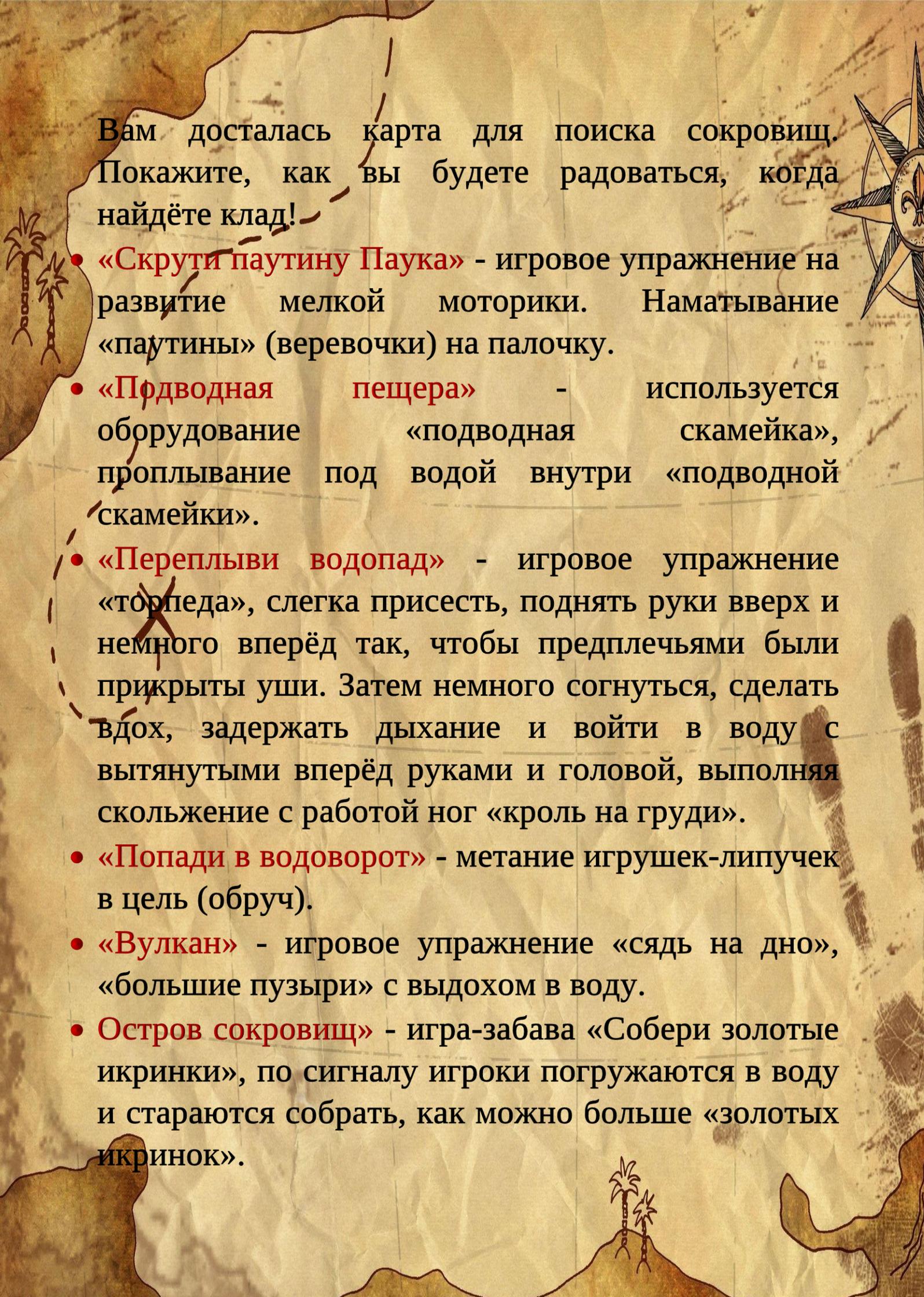
подтянуть колени к груди, голову нагнуть как можно ближе к коленям.

В этом положении «поплавком» всплыть на поверхности воды. «Звезда», свободно лежать на воде, развести в сторону руки и ноги.

- **«Быстрый кальмар»** - игровое упражнение «торпеда», слегка присесть, поднять руки вверх и немного вперёд так, чтобы предплечьями были прикрыты уши. Затем немного согнуться, сделать вдох, задержать дыхание и войти в воду с вытянутыми вперёд руками и головой, выполняя скольжение с работой ног «кроль на груди».
- **«Акула»** - придумай! Как плавает акула? Например: игровое упражнение, скольжение с работой рук и ног «кроль на груди».
- **«Назови пять морских жителей»** - кит, дельфин, морская звезда, рыба и т.д.

ЗАДАНИЯ НА ЭТАПАХ ИГРЫ-КВЕСТА (карточки)

- **«Остров радости!»**, собери со дна **«бутылку Пирата!»** - по сигналу игроки погружаются в воду и стараются собрать со дна **«бутылку Пирата»**.



Вам досталась карта для поиска сокровищ. Покажите, как вы будете радоваться, когда найдёте клад!

- **«Скрути паутину Паука»** - игровое упражнение на развитие мелкой моторики. Наматывание «паутины» (веревочки) на палочку.
- **«Подводная пещера»** - используется оборудование «подводная скамейка», проплывание под водой внутри «подводной скамейки».
- **«Переплыви водопад»** - игровое упражнение «торпеда», слегка присесть, поднять руки вверх и немного вперёд так, чтобы предплечьями были прикрыты уши. Затем немного согнуться, сделать вдох, задержать дыхание и войти в воду с вытянутыми вперёд руками и головой, выполняя скольжение с работой ног «кроль на груди».
- **«Попади в водоворот»** - метание игрушек-липучек в цель (обруч).
- **«Вулкан»** - игровое упражнение «сядь на дно», «большие пузыри» с выдохом в воду.
- **Остров сокровищ** - игра-забава «Собери золотые икринки», по сигналу игроки погружаются в воду и стараются собрать, как можно больше «золотых икринок».







