



Международная научно-практическая конференция
«Цифровая дидактика: от инсайтов до реальных технологий»

**Познавательно-игровой проект
на основе игровой технологии «LigroGame»
воспитанников средней группы МАДОУ НТГО детский сад «Голубок»
на тему: «СПОРТИВНЫЙ МИР»**

Руководитель:
воспитатель, 1КК
МАДОУ НТГО д/с «Голубок»
Э.К. Флегонтова

Актуальность темы

Знают ли ребята какие есть
виды спорта?
Нужен ли спорт в жизни
человека?
Приносит ли он пользу или
вред?



Почему взрослые мало
занимаются спортом?
Какие секции посещают
или хотели бы посещать
дети?





Ожидаемый результат:

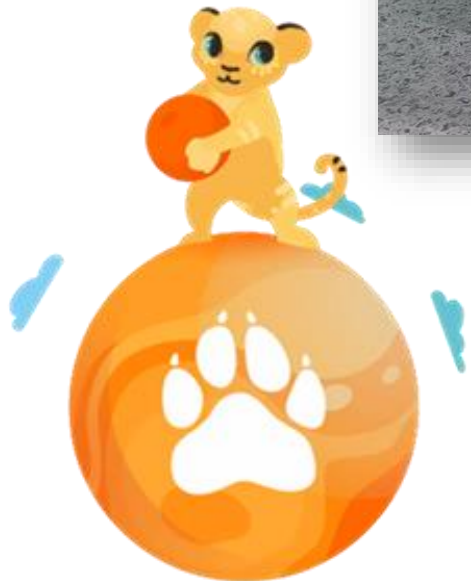
Дети:

- имеют представления о здоровом образе жизни;
- умеют составлять описание спортивного инвентаря, по методике морфологической матрицы;
- знают, какую пользу получают от спорта;
- умеют создавать 3D модели спортивного инвентаря, на элементарных приемах компьютерного моделирования

Цель проекта:

формировать представления о здоровом образе жизни, обеспечить оптимальный двигательный режим в течении всего месяца. Вызвать эмоционально – положительные отношения к играм, спортивным упражнениям, соревнованиям, к занятиям физической культурой и спортом, пальчиковым играм, зарядке и овладении навыками конструктивно – моделирующей деятельности в 3D LigoGame

Новизна



Познавательно-исследовательского проекта заключается в активном использовании информационных компьютерных технологий для изучения и создания объектов проекта

Практическая значимость проекта

Разработанный макет настольной игры создан для использования и обогащения развивающей среды детской группы (центр игровой деятельности) на основе технологии компьютерного 3D моделирования в «LigroGame»



1 этап «Придумывай»

ЕСТЕСТВЕННЫЕ НАУКИ



Презентация
«Спорт в нашей жизни!»



Интерактивная игра
«Здоровейка»



Беседы на
тему здоровья



Экскурсия на каток и спортивный зал

Футбол



Мультфильм
«Футбольные звезды»



Презентация «Игра футбол»



Настольная игра
«Воздушный футбол»



Футбол на смарт доске



Игра футбол на
интерактивном полу

Футбол



Предметное рисование
«Мой веселый звонкий мяч»

Подвижная игра «Футбол»



Хоккей



Конструирование ЛЕГО



Настольная игра «Хоккей»



Хоккей



Подвижная игра «Хоккей»



Хоккей с мячом



Хоккей с шайбой



1 этап «Придумывай»

ЕСТЕСТВЕННЫЕ НАУКИ



Взаимодействие с родителями



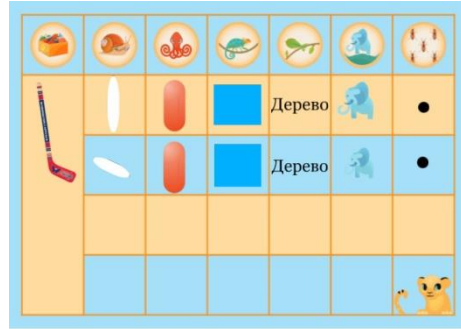
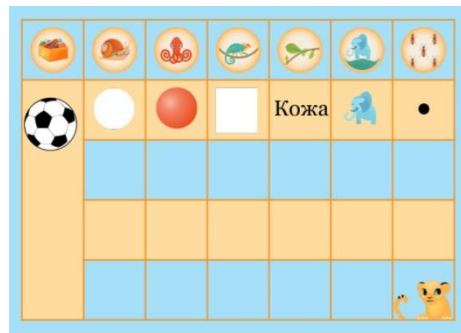
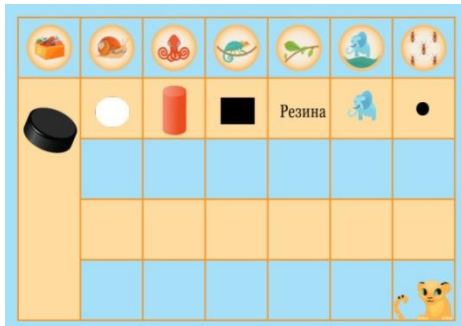
Папка передвижка «Мы со спортом дружим»

Взаимодействие с родителями

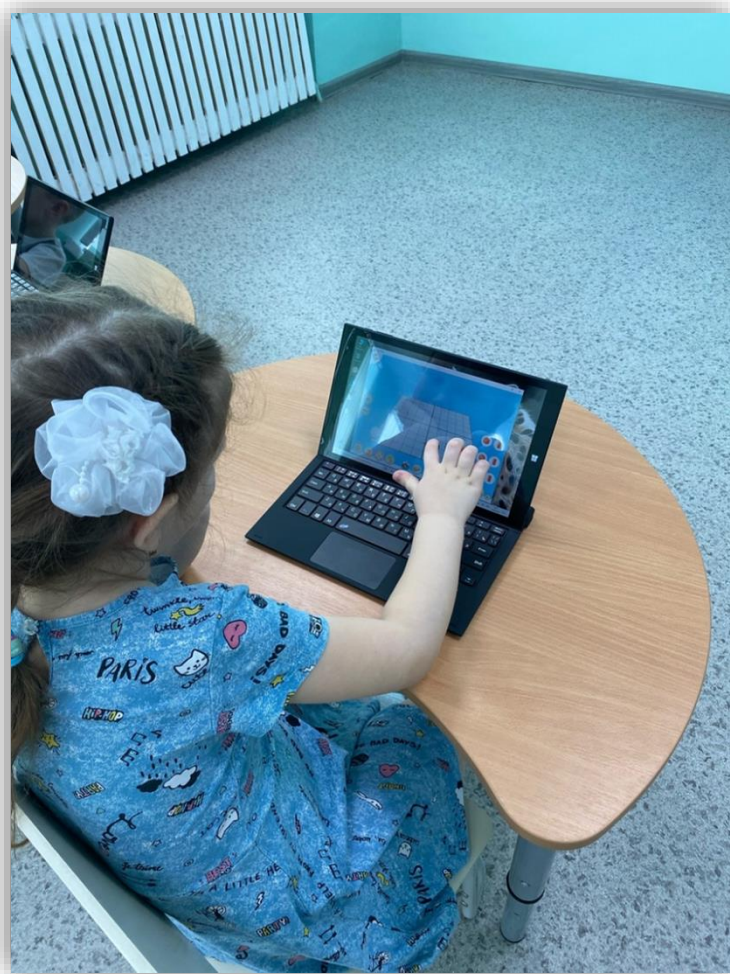


Открытое занятие с детьми и родителями
«Мячики разные бывают»

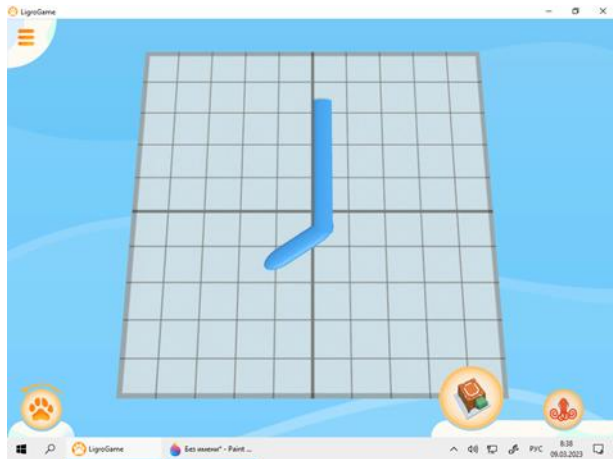
1 этап «Придумывай»



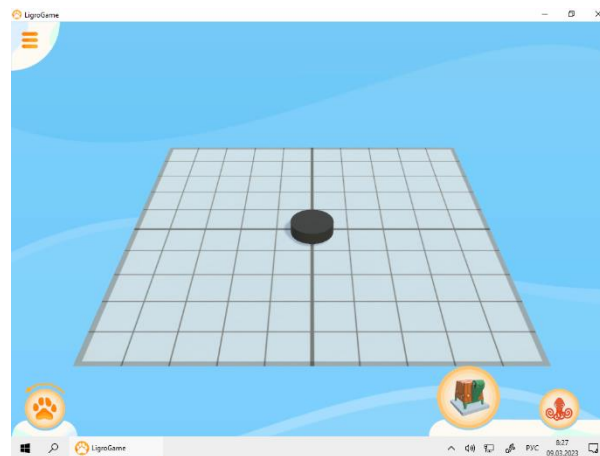
2 этап «Моделируй»



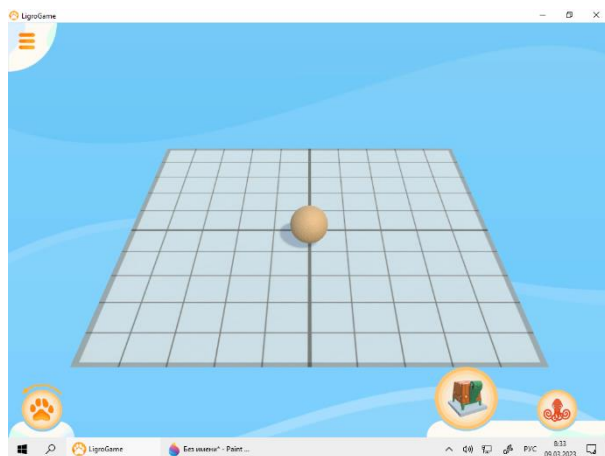
2 этап «Моделируй»



Ключка



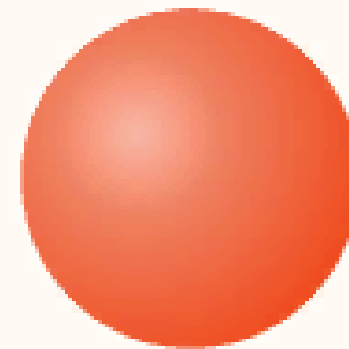
Шайба



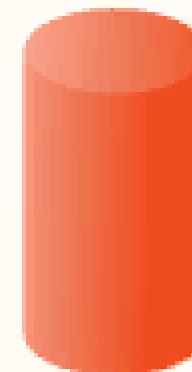
Мяч футбольный



2 этап «Моделируй»



Форма шар



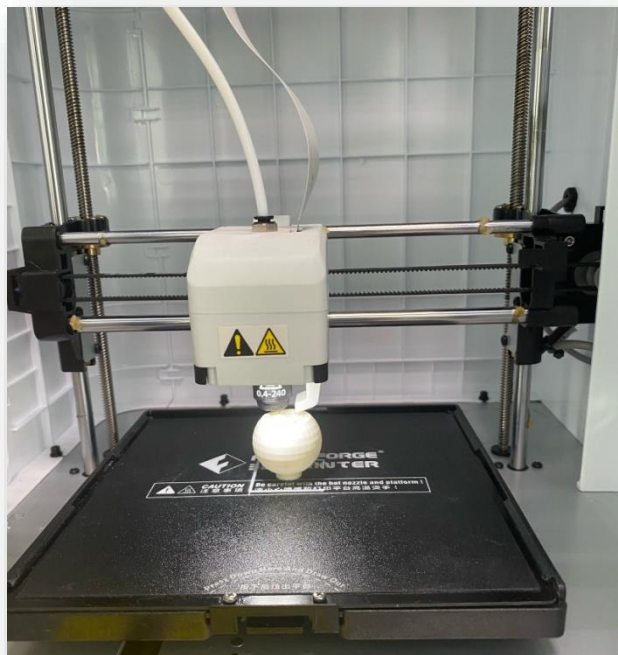
Форма цилиндр



Форма капсула

3 этап «Создавай»

ТЕХНОЛОГИИ ИНЖЕНЕРНОЕ ИСКУССТВО



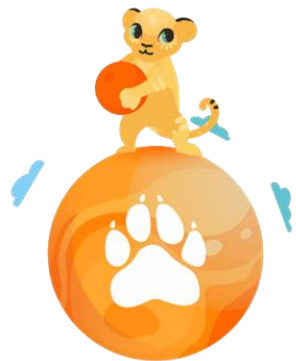
4 этап «Играй»





*Спортивная настольная
пальчиковая игра
"Лига детства"*





Игровое и познавательное содержание проекта

Технический результат

разработана техническая система
объекта «футбольный мяч», «клюшка»,
«шайба» на основе геометрических
тел «капсула», «цилиндр» и «шар»

разработано прикладное решение на
основе 3D моделей для спортивной
настольной игры, направленной на
развитие мелкой моторике



Элементарные современные инженерные компетенции детей



способность ребенка к взаимодействию с детьми и взрослыми в процессе проектной творческой деятельности,



способность к наблюдению, экспериментированию, использованию информационных ресурсов в рамках темы проекта,



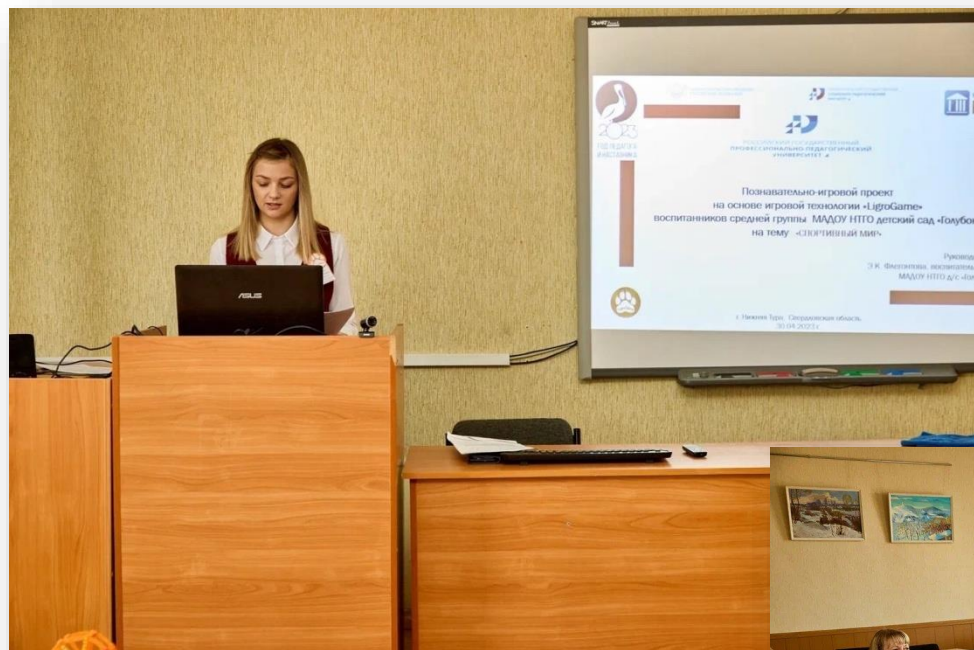
развитие новых форм конструктивно-модельной деятельности на основе технологии 3D моделирования



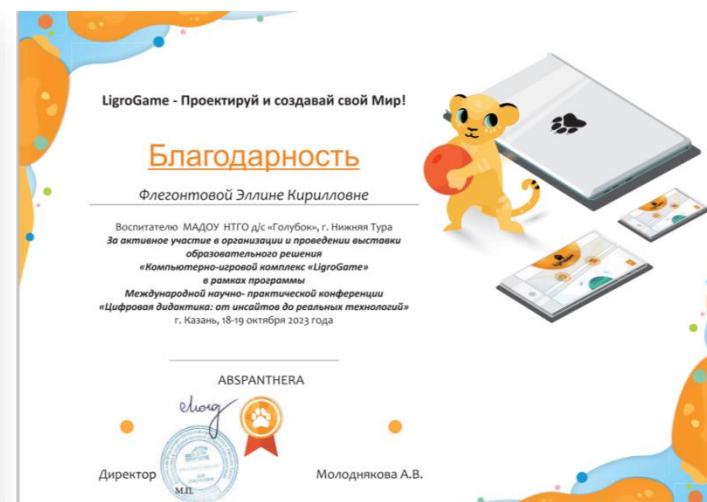
XXVII Региональной научно-практической
конференции школьников и студентов
колледжей «Творчество юных»,
Подсекция «Цифровая среда образования»

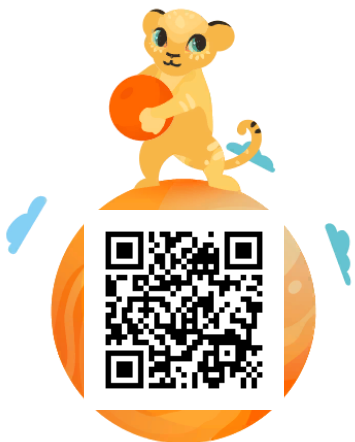


Всероссийская научно-практическая конференция «Steam-образование: от дошкольника до выпускника вуза»



Международную научно-практическую конференцию «Цифровая дидактика: от инсайтов до реальных ТЕХНОЛОГИЙ»





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

mbdougolubok@mail.ru

