

Утверждаю:
 Заведующий МАДОУ НГО ДС «Голубок»
 О.Н. Шипицина
 « 22 » августа 2024 г.



**Календарно-тематический план
 к программе дополнительного образования
 естественнонаучной и технической направленностей
 «Играем и моделируем в LigoGame»**

Перспективное планирование (3-4 года)

Месяц	Оборудование	Тема	Планируемые результаты
1 неделя	Технические средства: SMART-доска, планшет. Дидактические пособия: -дорожка «друзья Лигрёнка» (сумка-трансформер LigoGame)/коврик-попрыгун LigoGame, -набор карточек игровых персонажей с QR-код голосовыми сообщениями вопросов: «Улитка», «Осьминог», «Хамелеон», «Слон», «Листотел», «Муравьи», -предметные картинки «Осьминожка спрягтался в предметах»/или набор карточек-признаков. ПО: Веб-версия LigoGame	Название модуля. Друзья Лигрёнка. Признаки и их значения. Вводное занятие. Знакомство с персонажем «Лигрёнок». Лигрёнок знакомит ребят со своими друзьями-помощниками: Улитка, Осьминог, Хамелеон, Листотел, Слон, Муравьи.	Овладение навыком определять основные признаки на предмете, определение значений кейса признаков; развитие сенсорных представлений детей, внимания, памяти; создать условия для развития интереса к познанию мира и совместной деятельности со сверстниками.
Сентябрь			