



Утверждаю:  
 Заведующий МАДОУ НТГО ДОС «Голубок»  
 О.Н. Шипилина  
 « 22 » августа 2024 г.

**Календарно-тематический план  
 к программе дополнительного образования  
 естественнонаучной и технической направленностей  
 «Играем и моделируем в LigoGame»**

**Перспективное планирование (4-5 лет)**

Месяц	Оборудование	Тема	Планируемые результаты
1 неделя	Технические средства: SMART-доска, планшет. Дидактические пособия: -дорожка «друзья Лигрэнка» (сумка-трансформер LigoGame), -набор карточек игровых персонажей с QR-код голосовыми сообщениями вопросов: «Улитка», «Осьминог», «Хамелеон», «Слон», «Листотел», «Муравьи» или комплект карточек-признаков, -комплект карточек «Осьминожка спрягался в предметах». ПО: Веб-версия LigoGame	Название модуля. <b>Друзья Лигрэнка. Признаки и их значения.</b>  Вводное занятие. Знакомство с персонажем «Лигрэнко». Лигрэнко знакомит ребят со своими друзьями-помощниками: Улитка, Осьминог, Хамелеон, Листотел, Слон, Муравьи.	Овладение навыком определять основные признаки на предмете, определение значений кейса признаков; развитие сенсорных представлений детей, внимания, памяти; создать условия для развития интереса к познанию мира и совместной деятельности со сверстниками.
2 неделя	Технические средства: SMART-доска/ планшет. Дидактические пособия: -сумка – трансформер «поясок LigoGame» с набором предметных карточек «Осьминожка спрягался в предметах», -дорожка «друзья Лигрэнка» (раскладываемую сумку – трансформер LigoGame)/ коврик-попрыгун LigoGame,	Тема: Играем с друзьями Лигрэнка: игры с предметными картинками для определения значений признаков	Овладение навыком определять группы предметов по признаку «живое/неживое», определять признаки и значения объектов живой и неживой природы; развитие сенсорных представлений детей, внимания, памяти; создать условия для развития интереса к познанию мира и совместной деятельности со сверстниками.