

Утверждаю:

Заведующий МАДОУ НТГО д/с «Голубок»

О.Н. Шилипина

« 12 » августа 2024 г.



**Календарно-тематический план  
к программе дополнительного образования  
естественнонаучной и технической направленностей  
«Играем и моделируем в LigoGame»**

**Перспективное планирование (5-6 лет)**

Месяц	Оборудование	Тема	Планируемые результаты
Сентябрь	1 неделя Технические средства: SMART-доска, планшет. Дидактические пособия: - дорожка «друзья Лигрёнка» (сумка-трансформер LigoGame), - набор карточек игровых персонажей с QR-код голосовыми сообщениями вопросов: «Улитка», «Осьминог», «Хамелеон», «Слон», «Листотел», «Муравьи» или комплект карточек-признаков, - комплект карточек «Осьминожка спрятался в предметах». ПО: Веб-версия LigoGame	Название модуля. <b>Друзья Лигрёнка. Признаки и их значения.</b>  Вводное занятие. Знакомство с персонажем «Лигрёнок». Лигрёнок знакомит ребят со своими друзьями-помощниками: Улитка, Осьминог, Хамелеон, Листотел, Слон, Муравьи.	Овладение навыком определять основные признаки на предмете, определение значений кейса признаков; развитие сенсорных представлений детей, внимания, памяти; создать условия для развития интереса к познанию мира и совместной деятельности со сверстниками.
	2 неделя Технические средства: SMART-доска/ планшет. Дидактические пособия: - сумка – трансформер «поясок LigoGame» с набором предметных карточек «Осьминожка спрятался в предметах», - дорожка «друзья Лигрёнка» (раскладываем сумку – трансформер LigoGame)/ коврик-попрыгун LigoGame,	Тема: Играем с друзьями Лигрёнка: игры с предметными картинками для определения значений признаков	Овладение навыков определять группы предметов по признаку «живое/неживое», определять признаки и значения объектов живой и неживой природы; развитие сенсорных представлений детей, внимания, памяти; создать условия для развития интереса к познанию мира и совместной деятельности со сверстниками.