

Утверждаю:
 Заведующий МАДОУ НТГО № «Голубок»
 О.Н. Шипицина
 « 22 » августа 2024 г.



**Календарно-тематический план
 к программе дополнительного образования
 естественнонаучной и технической направленностей
 «Играем и моделируем в LigoGame»**

Перспективное планирование (6-7 лет)

Месяц	Оборудование	Тема	Планируемые результаты
1 неделя	Технические средства: SMART-доска, планшет. Дидактические пособия: -дорожка «друзья Лигрёнка» (сумка-трансформер LigoGame), -набор карточек игровых персонажей с QR-код голосовыми сообщениями вопросов: «Улитка», «Осьминог», «Хамелеон», «Слон», «Листотел», «Муравьи» или комплект карточек-признаков, -предметные картинки «Осьминожка спрятался в предметах». ПО: веб-приложение «LigoGame»	Название модуля. Друзья Лигрёнка. Признаки и их значения. Играем с друзьями Лигрёнка: игры с предметными картинками для определения значений признаков	Овладение навыком определять основные признаки на предмете, определение значений кейса признаков; развитие сенсорных представлений детей, внимания, памяти; создать условия для развития интереса к познанию мира и совместной деятельности со сверстниками.
2 неделя	Технические средства: SMART-доска/ планшет. Дидактические пособия: -«волшебный мешочек» с объемными геометрическими формами (распечатать на принтере), -карточка – «Осьминожка», -раскраска с «Осьминожкой», -набор карточек «Осьминожкины формы»,	Тема: «Признак «форма». Знакомство с геометрическими объемными телами Осьминога».	Формирование геометрических представлений детей, пространственных представлений, внимания, памяти, знакомство с объемными геометрическими телами в разных видах деятельности, развитие интереса к познанию мира и совместной деятельности со сверстниками. Знакомство с геометрическими объемными телами, раздел «галерея