

Подвижная игра «Два Мороза»

Цель: развивать быстроту и ловкость.

Ход игры:

На площадке отмечается линия «дома» и линия «д/с». Игроки становятся за линию «дома» в шеренгу. В центре площадки становятся водящие «Морозы». Все вместе учат слова:

Морозы: - Мы два братца молодые,

Два Мороза удалые!

Я – Мороз – Красный нос!

Я – Мороз – Синий нос!

Кто из вас решится в путь дороженьку пуститься?

Ребята: Не боимся мы угроз,

И не страшен нам мороз!

Игроки, Морозы, руководитель.

Описание игры: Игроки проговаривают слова «... И не страшен нам мороз!», ребята перебегают в д/с ад через площадку, а Морозы стараются их осалить. Кого Морозы осалили, тот останавливается и замирает на месте (либо стоит на одной ноге), превращается в ледяную фигуру.

Морозы снова обращаются к игрокам «Кто из вас решится в путь-дороженьку пуститься?», игроки вновь отвечают и перебегают обратно в «дом», по пути размораживают своих «замёрзших друзей» - дотрагиваются до них и вместе убегают. Морозы вновь стараются осалить игроков. Пойманные игроки подсчитываются и возвращаются в игру. Выбирается новая пара Морозов из числа непойманных.

Игра «Заморожу»

Цель: учить бегать легко, обегая предметы, меняя направление и темп движения, увертываясь от водящего, с сохранением равновесия после внезапной остановки; способствовать совершенствованию деятельности сердечно-сосудистой и дыхательной систем организм ребенка.

Ход игры:

Дети выбирают Деде Мороза со считалкой.

Кто в шубе?

Кто в шапке?

У кого красный нос?

Это – ты Дед Мороз!

После слов:

- Дед Мороз, Дед Мороз!

Бабу снежную принес!

Баба, баба – снеговуха, играющие разбегаются, а до кого дотронется Дед Мороз, тот «заморожен» (выходит из игры).

Игра «Зимние забавы»

Цель: развивать координацию речи с движением, общие речевые навыки.

Ход игры:

Мы бежим с тобой на лыжах (дети изображают ходьбу на лыжах).

Снег холодный лыжи лижет.

А потом на коньках, (дети изображают бег на коньках).

Но упали мы. Ах! (дети падают).

А потом снежки лепили (стоят, сжимают воображаемый комок ладонями).

А потом снежки катали (катят воображаемый снежок).

А потом без сил упали (падают).

И домой мы побежали (бегут по кругу).

Н. Нищева

Игра «Снежная карусель»

Цель: упражнять в ориентировке на местности.

Взявшись за руки, дети образуют круг вокруг снеговика и изображают снежинки. По сигналу взрослого они идут сначала медленно, потом все быстрее, в конце бегут. После того как играющие пробегут по кругу несколько раз, взрослый предлагает им изменить направление движения, говоря: «Ветер изменился, полетели снежинки в другую сторону». Играющие замедляют движение, останавливаются и начинают двигаться в противоположном направлении. Сначала они двигаются медленно, а потом все быстрее и быстрее, пока взрослый не скажет: «Совсем стих ветер, снежинки спокойно падают на землю». Движение снежной карусели замедляется, дети останавливаются и отпускают руки, падают на снег. После небольшого отдыха игра возобновляется.

«Не будите медведя»

Цель: учить бегать легко, обегая предметы, меняя направление и темп движения, увертываясь от водящего, с сохранением равновесия после внезапной остановки; формировать волевые качества личности детей (смелость, решительность, уверенность в своих силах); способствовать совершенствованию деятельности сердечно-сосудистой и дыхательной систем организма ребенка; способствовать тренировке артикуляционного аппарата.

Ход игры:

Из числа играющих, выбирается медведь. На одном краю площадки обозначается дом медведя – берлога, в которой он спит. На другом – встают дети. Играющие, хором читают стихотворение И. Токмаковой

- Как на горке - снег, снег,
И под горкой - снег, снег,
И на елке - снег, снег.
А под снегом спит медведь.
Тише, тише... Не шуметь.

Во время произнесения текста игроки идут к «берлоге», имитируя скольжение на лыжах. По сигналу взрослого: *раз-два-три – лови!* Ребята стараются убежать от «проснувшегося» медведя и вернуться на линию старта. Выигрывают те дети, кому удастся большее количество раз остаться

Эстафета на санках

Команды строятся лицом к финишу на расстоянии 15–20 м от него. Участник каждой команды имеет свой цветной флажок. Один участник садится в санки на колени, держа флажок в руке, а второй участник везет его до конечной остановки, где они меняются местами.

Синие и жёлтые флажки

На снежном холмике лежат синие и желтые палочки по числу игроков. По команде "Марш!" все выбегают из-за общей черты. Каждый старается взять палочку цвета своей команды и вернуться обратно. Побеждает команда, игроки которой прибегают с палочками за черту быстрее.

Сани-тачки

Один игрок лежит на санках на животе, свесив ноги. Другой, берёт его за ноги, толкает санки вперед. На повороте участники меняются местами.

На одной лыже

Команды выстраиваются во встречные шеренги. По сигналу игроки движутся вперед на одной лыже, отталкиваясь ногой. Выигрывает команда, которая быстрее поменялась местами.

Встречная эстафета с лыжной (гимнастической) палкой "Кто быстрее".

Участники строятся так же, как и во 2-й эстафете – попарно. Один участник садится на санки, второй – берет в руки один конец лыжной палки, а другой конец палки держит участник на санках. По сигналу судьи пары начинают движение. Второй играющий везёт партнера за лыжную палку. Закончив задание, передают

санки и лыжную палку другой паре играющих. Эстафета заканчивается, когда команда вернется на то место, откуда начинала старт.

Гонка за флажками

Игроки выстраиваются в одну линию. Флажки располагаются на расстоянии 10–15 метров. На первой линии выставляются флажки по количеству игроков (на 2 меньше). На второй линии выставляются флажки по количеству (на 2 меньше), чем на первой линии и т. д., пока не останется 1 флажок. Участники бегут до 1-й линии, берут флажки (по 1), кому достался флажок, продолжает соревнование; те участники, которым не достались флажки, возвращаются на линию старта. Игра продолжается. Выигрывает тот, кто возьмет последний флажок.

Игра-эстафета «Ловкий хоккеист».

Тех, кто смелей,
Кто быстрее и храбрей,
Приглашаем в игру
Под названием « хоккей»

Надо провести шайбу (мяч) клюшкой между конусами и попасть в ворота.

Эстафета «Пронеси снежок в лопате».

Участвуют две команды по 5 человек. Каждый участник держит лопату. Перед первыми игроками обруч со снежками. На расстоянии 5-6 м от команд находится еще обручи. Играющие по очереди берут снежки, кладут их на лопату, переносят и возвращаются к своей команде. Если снежок падает, участник должен его поднять и продолжить движение. Побеждает команда, первой выполнившая задание.