

Мастер-класс для педагогов ДОО: «Использование интерактивных игр с детьми дошкольного возраста»

Подготовила и провела: Гембель Е.И., воспитатель, 1КК

Цель: внедрение современных информационных технологий в образовательно-воспитательный процесс педагогов.

В современном образовании компьютер играет все большую роль, актуальным средством обучения становятся информационно-коммуникативные технологии. В частности, интерактивные игры. Они дают возможность разнообразить образовательную деятельность, повышать познавательную активность детей. Использование интерактивных игр позволяет сделать занятия эмоционально окрашенными, привлекательными, вызывает у детей живой интерес, являются прекрасным наглядным пособием и демонстрационным материалом, что способствует хорошей результативности занятия.

Представляю Вашему вниманию комплекс интерактивных развивающих программ «Волшебная поляна» и «Сова». Это универсальная программная оболочка, которая содержит в себе множество готовых игр (приложений), а также дает возможность педагогу создавать свои игры.

Комплекс игр прост и понятен, его можно использовать, как для группы детей, так и для подгруппы и индивидуально.

Программное обеспечение «Волшебная поляна» предназначено для детей дошкольного возраста и начальных классов (от 2,5 лет).

Использовать можно для малышей, детей с ограниченными возможностями здоровья, для психологической разгрузки, по основным областям знаний, для проведения физ.минуток, для развития инженерного мышления, для развития мелкой моторики и координации движения рук.

В данный комплекс входят 3 блока:

1. Психологическая разгрузка («Волшебники»)
2. Общее развитие (Пуговки, пазлы)
3. Инженерная школа.

Показ игры «Волшебники»

В этой игре имитация популярных детских водных раскрасок.

В игре предусмотрены картинки, позволяющие ребенку «превращать» пасмурный день в солнечный, зиму в лето, осень в весну, ночь в день, хмурые лица в веселые.

Показ игры «Пуговки»

В игре необходимо сортировать пуговицы. Большое разнообразие режимов игры позволяет выполнять множество разных заданий: сортировка по цвету, по размеру, по форме.

Свободный режим, позволяющий моделировать любые задания на сопоставления, счет, запоминания.

4 уровня сложности

Игровой центр, интерактивный редактор «Сова» -это программа, которая позволяет создавать интерактивные приложения (игры, презентации, видеокниги, тесты, викторины и т.д) на любую тему.

Представлена коллекция цифровых образовательных ресурсов, которая содержит интерактивные игры, уроки и занятия.

Вы можете скачать готовые материалы выбрав интересующую вас категорию - ДОУ, СОШ, ОВЗ, ТРИЗ, познавательное развитие, социально-коммуникативное развитие, речевое развитие, художественно-эстетическое развитие, физическое развитие, безопасность, английский язык, французский язык.

Вся игры и занятия содержат подробные методические рекомендации, в соответствии с требованиями в ФГОС.

Среди готовых игр есть также те, что применимы для детей с ОВЗ.

Управление программы реализовано несколькими способами:

- при помощи компьютерной мыши;
- при помощи интерактивных стилусов;
- при помощи касаний пальцев.

Запуск производится при нажатии на иконку «Сова», внутри выбирается интересующую вас игру и нажимаете на кнопку «Запуск».

Показ Презентации «Экскурсия в пожарную часть».